



Intervention Discord sur le développement durable En date du 16 Juillet 2020

Première réunion développement durable de la FédéGN

Animée par Solène BALEZEAU, élue responsable développement durable à la FédéGN. Jeune Gniste, elle souhaite par cette réunion s'appuyer sur l'expérience de Gnistes plus expérimentés.

L'objectif de cette réunion est de présenter et développer un outil pour les orgas des associations afin de mettre en place ce que l'on appelle l'iso 14001. Il s'agit d'une norme environnementale développée par l'état qui demande à toute entreprise de faire un bilan environnemental de son activité, quelle qu'elle soit. Une fois cette photo réalisée, l'objectif est de tenter d'avoir une amélioration continue sur les impacts environnementaux détectés. Il y a d'autres normes ISO sur la sécurité santé au travail et les risques sanitaires. Au travers de l'outil présenté il est souhaité une prise de conscience des orgas, et une meilleure maîtrise de l'organisation et des risques qui sont liés au GN.

Si dans le GN on arrive à faire prendre conscience aux orgas de la nécessité d'appliquer des principes de développement durable simples, on aura fait un très grand pas.

Il existe par ailleurs des labels qui peuvent aisément être exploités. Ce qui peut être intéressant c'est que certains GN, s'ils peuvent être labellisés, peuvent faire l'objet d'aides, de subventions. Un label est un gage de qualité. Non seulement on fait du ludique, de l'éducation populaire, mais en plus on fait du développement durable. Ça peut aider sur certaines démarches.

Solène BALEZEAUX a établi un document inspiré d'une norme 14001 professionnelle (elle a travaillé par le passé dans le domaine) qui a été simplifiée et doit être encore adaptée à nos besoins et possibilités. En effet, l'outil tel qu'il existe actuellement est très lourd, pas très ludique. Il est composé de plusieurs pages qui vont évoquer les différentes choses qui impactent le GN.

L'aspect environnemental qui va être présenté traite aussi des aspects accidentels.

Une dizaine de participants sont présents à cette réunion. Leur intérêt va de la curiosité, à un besoin lié à des projets en cours, en passant par des personnes ayant une expérience sur le sujet et pouvant apporter de l'aide.

L'outil présenté par Solène va permettre aux organisateurs de GN, une fois son développement avancé, de faire un point environnemental sur leur événement. Il va, selon les sujets concernés, leur apporter des solutions et des pistes de solutions pour améliorer l'impact environnemental de leur jeu.

Toute activité humaine a un impact. Le but est donc de sensibiliser les orgas et les joueurs à cet impact pour maîtriser les risques et réduire l'impact.

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : president@fedegn.org

C'est un sujet compliqué à prendre en compte car les organisateurs ont beaucoup de choses à penser dans le cadre de leur préparation de jeu. L'objectif est donc de simplifier le travail des bénévoles concernés afin de leur proposer des idées ou des solutions clés en main. L'objectif est de sensibiliser et d'aboutir à une prise de conscience.

En décortiquant l'organisation d'un GN pôle par pôle, cela peut amener des réflexions intéressantes. Ainsi, le transport, la restauration, l'énergie sont les gros pôles identifiés dans le cadre de la création de GN.

1/ La communication en direction des joueurs

Un premier aspect à prendre en compte peut être la communication avec les participants au jeu (joueurs, PNJ etc..).

Il peut ainsi être intéressant, dès la lettre d'intention, mais aussi dans un encart lors de l'envoi des rôles de préciser qu'il faut faire attention à son impact environnemental ! " Il est proposé par « Kambiz » une liste sur le modèle « 10 commandements ».

La FédéGN édite des fiches techniques qui peuvent apporter des conseils sur pas mal de sujets, dont différents aspects du développement durable : <https://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques.html>

Les organisateurs peuvent s'appuyer dessus pour conseiller les joueurs.

Bien entendu, cette prise de conscience sera progressive et permettra une amélioration globale dans le temps.

Certains peuvent également adopter de mauvais comportements par ignorance des règles en vigueur en matière de protection de l'environnement. Un exemple est donné sur une équipe cuisine qui s'était installée en bordure d'une zone humide, à proximité d'un point d'eau. La présence des joueurs a augmenté la consommation d'eau et son déversement dans un étang dont le niveau est monté. L'équipe cuisine, voyant cela, et pensant bien faire, a aménagé une évacuation supplémentaire pour que l'étang se vide. La descente brutale du niveau de l'eau a amené les grenouilles à se déplacer, et a généré une recrudescence de la présence de moustiques.

Il est proposé la rédaction d'une fiche technique concernant justement la gestion des zones humides sur un site de jeu, car ce sont des espaces naturels protégés.

2/ Le document

Le document est constitué de plusieurs onglets Excel. Il est actuellement en phase de construction et de collecte de données, ainsi que d'alternatives possibles.

- La première page est importante à remplir car ce qui va y être renseigné (nombre de joueurs, de PNJ, lieu du jeu etc.) va avoir des répercussions derrière sur les calculs des différents items.
- Le second onglet concerne les quotations. Les orgas n'y auront pas à y mettre le nez. On trouvera les notations, les différentes réponses. C'est un peu le « placard à balais » de l'outil
- Le troisième onglet est consacré à l'organisation.

Sur la fiche orga il y a des situations. En GN, on part du postulat que tout se passe bien ce qui n'est pas toujours le cas. Souvent, on oublie de prévoir comment réagir si ça ne marche pas bien. En cas de situation accidentelle, il peut y avoir un impact environnemental. Il faut l'anticiper.

Pour exemple la pyrotechnie présente des risques. S'il y a une retombée mal maîtrisée, il peut y avoir un incendie pouvant avoir des lourdes conséquences.

Certaines choses en GN (groupes électrogènes, gestion de l'eau, cuisines, ...) qui peuvent avoir des impacts énormes au niveau environnemental. Il faut l'avoir en mémoire pour pouvoir prévoir.

Sur de très gros GN cela peut être pertinent d'avoir un orga dédié à la sécurité. Il aura les connaissances pour vérifier que tout se passe bien sur les activités prévues.

Exemple : gestion des grosses chaleurs en GN. Est-ce que les choses ont été prévues en amont ? Car derrière, si beaucoup d'insolations, les pompiers viennent souvent. Quels sont les accès pompiers, ont-ils été prévus ? Doit-on mettre en place un poste de secours ? Quels approvisionnements en eau sont prévus ?

Pour chaque « action » il y aura plusieurs aspects à prendre en compte (déclencheur, aspect, gravité, prévention, impact final).

- Les déclencheurs

On va lister dans cette catégorie chaque élément de l'organisation d'un GN que l'on souhaite évaluer sous un aspect environnemental.

- L'aspect

Il détaille ce qui va être mis en place. Cela va permettre de calculer l'impact environnemental du déclencheur.

Exemple : bracelets papier = consommable. Si on utilise du jetable ou du réutilisable, cela n'a pas le même impact.

Cela permet de mesurer l'impact des achats sur le GN (si on utilise une fois, plusieurs fois)

- La gravité

Cela permet de voir si l'action envisagée a un impact environnemental plus ou moins lourd. Derrière la gravité il y a un indice qui va calculer un indice brut. Il n'est pas en Kilo CO2, ça serait très compliqué.

- La prévention

C'est la façon de maîtriser la gravité en mettant en place des solutions pour amoindrir l'impact environnemental. Ce peut être des solutions clés en main ou des pistes. Derrière, il va y avoir l'indice net qui donnera l'impact environnemental final.

Cet outil donne une photo et l'on peut modifier pour s'améliorer constamment. Quand une association organise des jeux tous les ans, il peut y avoir un travail progressif, en investissant sur un sujet une année, puis ce sujet étant intégré dans l'organisation du GN, l'équipe d'organisation peut décider de passer à un autre sujet l'année suivante.

3/ Exemple de la restauration

Au-delà de toute considération militante végétarienne, la préparation de repas représente un très gros pôle d'impact environnemental sur lequel y a possibilité d'agir.

Par exemple, des repas avec de la viande coûtent plus cher et ont un impact environnemental plus lourd. Pour fabriquer de la viande, il faut faire des céréales qui vont nourrir un animal longtemps avant de le consommer.

En GN on propose souvent des alimentations carnées alors qu'il existe des alternatives. Si on décide de proposer des menus sans viande, on peut maîtriser son impact, et son coût.

Si l'organisation décide de ne pas organiser de restauration à destination des joueurs, on peut considérer que le GN aura un impact environnemental nul de ce point de vue-là, ce qui n'est pas tout à fait exact. Le résultat peut en effet être biaisé car les joueurs vont prévoir leur restauration, et vous n'aurez plus la main dessus. Vous pouvez communiquer sur les bons gestes, mais ce sera selon le bon vouloir des joueurs. D'autant que si les joueurs amènent leur propre nourriture, cela peut aussi avoir un impact sur la gestion des déchets.

Il est évoqué de mettre en place une série de recettes de cuisine ayant un impact alimentaire réduit afin que les organisateurs de jeu, ou les équipes logistiques puissent s'en inspirer.

Peut-être que des asso ont mis en place des recettes, des lambas, des biscuits elfiques. Le simple fait de partager la recette permet d'améliorer la démarche. S'il y a un guide de cuisine du parfait GNistes. L'intérêt de certaines recettes est qu'elles peuvent être utilisées en jeu. Certaines peuvent aussi intéresser des joueurs pour leurs grignotages.

Une première série de recettes peut être publiée dans le GN MAG 35 dont la thématique sera la cuisine en GN

Sur la foire éco bio de Colmar, la cuisine pour 250 à 500 bénévoles est sans viande, ce qui permet d'avoir des repas équilibrés, à moindre coût.

<https://www.goodplanet.org/fr/les-recettes-goodplanet/>

Au-delà de la nourriture, il peut y avoir une action sur les équipements. Sur la buvette par exemple, on peut agir sur des verres. Les couverts plastiques sont désormais interdits, mais il reste encore pas mal de jetable, très problématique en termes de déchets.

4/ La gestion des sanitaires

Les Sanitaires peuvent avoir également un impact important : toilettes sèches, tout à l'égout, fosse septique. Anticiper permet d'avoir une meilleure maîtrise.

En ce qui concerne les toilettes sèches, il existe des entreprises spécialisées qui gèrent la totalité de la prestation, mais ça n'est pas gratuit. La FédéGN a également publié une fiche technique sur le sujet.

<https://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/320-ft-066-faire-des-toilettes-s%C3%A0ches.html>

5/ La mutualisation des moyens

Il y a un principe qui peut être intéressant c'est la mutualisation des moyens.

Au-delà de la mutualisation des bonnes pratiques, il peut être intéressant de mutualiser le matériel et les costumes. Il y a du matériel qui dort dans les caves et greniers des asso ou des particuliers et qui peut être loué ou prêté. Besoin d'un site qui mutualise et recense les disponibilités, le lieu de disponibilité, les tarifs, et notamment pour les costumes.

Le problème de la mutualisation du matériel est que l'on a après un souci de mise à disposition en fonction du lieu du jeu. Cela peut générer des allées et venues en véhicule. L'idéal est d'avoir des espaces de stockage mutualisés. Quelques expériences sont en train de ce monter en la matière (mines du roi nain, Oz)

En cette période de crise sanitaire, se pose la question du prêt du matériel et notamment des costumes.

Pour ce qui est du nettoyage, et pour éviter les lingettes à usage unique, rien n'empêche de prendre un tissu, de l'utiliser avec le désinfectant et de le passer ensuite à la machine, cela permet des économies.

6/ L'impact informatique

L'informatique a un impact non négligeable en termes de consommation énergétique et notamment l'envoi de mails, particulièrement s'ils ont une grosse pièce jointe. Il est possible de prévoir des plateformes de partage de documents et éviter l'envoi de mails lourds avec des images...Une étude sur ce sujet a été publiée par l'ADEME.

<https://www.bilans-ges.ademe.fr/fr/accueil>

7/ le feu dans les campements :

Un autre exemple, toujours autour de la cuisine, nous avons parlé des points de feu dans les campements, qui peuvent être source de problèmes : fumées, présence de tout un ensemble de matière combustibles, pas mal de passages potentiels, consommable prélevé sur place même si ce n'est pas toujours autorisé, ou bien import de charbon qui fait rapidement HRP. L'un des participants à même mis en avant qu'il avait vu une tente partir en flamme une fois (heureusement pas de blessé). La création d'une zone de feu collectif répond à ce problème, on peut même imaginer en faire un lieu d'animation et d'interaction sécurisé. L'utilisation de rocket-stove de son côté sécurise les points de feu (on cuit à la flamme donc besoin de peu de bois, plus de braises etc), diminue de 90% la consommation de bois et ne laisse pas de trace du passage. Le rocket stove diminue également les fumées grâce à une meilleure combustion du bois.

Au niveau immersion, une zone de place de feu permet d'avoir pas mal de RP sympa, d'interactions, ajoutez-y un barde et on a un bel évènement.

Au niveau orga, cela reste assez simple à mettre en place si on y pense en amont etc.

Suggestions diverses :

- Case pyrotechnie en double
- Quid d'une activité «à risque » telle qu'une forge, ou autre cadre décoratif ?
- Prendre les déchets ajoutés par la sécurité des normes (Défibrillateur après usage / Extincteur ayant arrosé un appareil électrique,...)

- Livre : « Règlement de sécurité contre l'incendie relatif aux établissements recevant du public »
- L'état du lieu sur place (ex : une mine désaffectée, grotte,...)
- Présence de food-truck ou autre activité hors GN qui se déroule sur place (ex : festival, champ de culture, arts,...)
- Faire un premier test et remplir le doc ISO 14001 avec des GN ayant déjà existé
- Proposer de valoriser les déchets dans la partie gestion avec des partenaires locaux (compost, urines, os, encres, cendres, mégots...)
- Mise en commun avec des ressourceries, associations, prêt de terrains écologiques valorisés par la mairie locale...
- Normes sanitaires dans un contexte épidémique (et propositions pour aider tel qu'une recette de savon doux ou alors directement un lien vers une entreprise portée sur le développement durable et vendant le produit adéquat, de même pour la cuisine tels que des invendus tartinables ou autre)
- Gestion d'un animal comme un cheval, un mouton... (en fonction de l'implication dans le GN),
- Automatiser au mieux la mise à disposition de matériel (trame de texte prêt pour mise à disposition de matériel ?)
- Gestion des catastrophes « naturelles » (éboulement de terrain, départ de feu, évacuation des personnes, explosion d'eau/inondation canalisations,...) à dissocier des accidents propres en GN (projectiles dans lunettes dont les bris arrivent dans l'œil,...)
- Réutilisation des vêtements déchirés lors de l'événement
- Dissocier sa responsabilité en cas d'espace partagé tel qu'une fête médiévale de village (gestion des conflits avec une mairie, un agriculteur mécontent, un passage de routine avec la police, chasseurs et autres personnes perdus sur le terrain, balisage en amont,...)
- Bicolline pourrait avoir un avis intéressant sur le document.
- Prendre en compte les allergies tel qu'une personne qui doit avoir sa seringue anti-piqûre de guêpe, de l'insuline (sucre) ou une intoxication alimentaire.
- Dans une partie recommandation sécurité émotionnelle, comment gérer une crise d'angoisse.
- Si le GN se déroule sur plusieurs jours, la gestion et balisage pour les déchets organiques (remplacements de bandages, serviettes hygiénique (ou réutilisables donc pourquoi pas envisager un espace dédié à la nettoyage des textiles))
- Du stuff pour matériel handicapé (fauteuil roulant, cannes,...)
- En termes de cuisine (ex : gestion de l'huile si friture)
- Prendre en compte ne période d'épandage d'engrais de synthèse sur un terrain adjacent lors du déroulement du GN
- Mise en place de poubelles avec leurs sacs de remplacements à disposition
- Partenariat possible avec des missions scientifiques ? Tel que la présence de plantes très toxiques en cas de contact avec le corps humain et présentes sur le terrain où se déroule le GN
- Prendre en compte le temps que mettrait une ambulance à venir (aller-retour, la distance de l'hôpital le plus proche n'étant pas un repère satisfaisant seul, prendre en compte une grève d'essence par exemple)
- Coupure d'électricité générale (annoncé ou nom)
- Oz, un autre monde a rédigé un doc de superintendant Cambuse et cuisine.
- Lien vers mon dossier « JdrGN Village », bien que pas vraiment à jour, il y aura sans doute de quoi avoir matière à s'inspirer avec des docs répartis à droite à gauche (shame)
- Boîte à dons/livres/matos
- Communiquer auprès des assos, pas comme une annonce
- Web site de dons ou profiter des applications mobiles.

- Dans l'asso dans laquelle je suis on développe une application en lien avec le développement durable pour récompenser les bonnes actions : [AWA-Game](#). Il y a aussi d'autres applications qui proposent le même concept, on doit de mettre en contact avec certains et maintenir le contact avec d'autres.

L'idée ici typiquement c'est de gamifier les normes de l'ISO 14001. Par forcément avec AWA-Game, mais juste pour le concept de gamifier une checklist administrative par exemple.