

Comme évoqué dans le bilan d'activité, l'année 2020 a été considérablement perturbée. Ce n'est pas pour autant que nous baissions les bras, notre objectif étant toujours de développer nos actions à destination de la communauté au sens large.

Les perspectives 2021 se partagent donc en deux séries d'évènements :

1. Les projets 2020 reportés en 2021
2. Les projets proposés par les responsables de pôles

Elles dépendront bien entendu de l'évolution de la situation sanitaire, mais aussi des bonnes volontés en capacité de prendre en charge certains dossiers, et enfin de nos capacités financières.

Les projets reportés de 2020

Plusieurs évènements prévus sur l'année 2020 n'ont pas pu avoir lieu.

- **Le GN IKKOS, test d'utilisation en jeu de chevaux.**

Le GN a été reporté à mai 2021 (du 14 au 16 mai).

<https://www.facebook.com/events/585657035717087/>

- **L'OP Nathan**

Cette action caritative dont la gestion financière et administrative a été reprise par la FédéGN aura de nouveau lieu en 2021. Le second confinement a mis à mal nos recherches de site et les rendez-vous et visites ont été reportées à début 2021. Un site Internet dédié est en cours de création.

- **GNiales Paris**

Là encore, une équipe d'organisation s'était reconstituée sur cet évènement. Si le travail de préparation était bien avancé, il va falloir retrouver une date en 2021

- **Annuaire des terrains**

Cette fois le report de ce chantier n'est pas uniquement lié à la crise sanitaire, mais aussi à une recherche de compétences en développeur Joomla. Nos appels à bénévoles sont restés sans succès. Notre volonté est en effet de développer une interface logicielle permettant de créer des fiches de sites, avec la description, des photos, les éléments de confort, et une possibilité pour les utilisateurs de commenter pour signaler les bons plans qu'ils ont pu développer en lien avec le site concerné.

- **Formation escrime ludique**

Comme chaque année nous souhaitons organiser un stage de formateur. La crise sanitaire nous en a empêchés cette année. L'équipe en charge de cet évènement prépare d'ores et déjà un évènement pour 2021.

Les projets proposés pour 2021

Pôle communication

- L'équipe **de GN MAG** coordonnée par Stéphane GESQUIERE travaille actuellement sur le n° 36 qui sera consacré aux années 20. Un voire deux autres numéros sont prévus courant 2021, avec une thématique médiévale orientée sur les légendes arthuriennes et un n° 38 dont la thématique n'est pas encore déterminée.

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org

- La réforme de nos pages **Facebook**, plus longue que prévue du fait des évolutions de fonctionnement de cet outil se poursuivra en 2021
- Les conférences et interventions sur **Discord** se poursuivront après les fêtes de fin d'année. La FédéGN recherche des personnes susceptibles d'intervenir pour établir le programme.

Pôle Déontologie

- Organisation d'une formation à la gestion de crises émotionnelles - Budget prévisionnel : 2500€
- Distribution à toutes les associations membres de fascicules papier : guide *Pour un GN plus sécurisant*, fascicule *Accessibilité et inclusivé*, guide *Mieux gérer nos conflits* - Budget prévisionnel : 400€
- Réalisation et mise à jour de davantage de fiches techniques : zone sécurisée, mise en place d'une équipe-ressource, etc...

Pôle développement durable

Poursuite du travail sur la rédaction de fiches techniques liées au développement durable et de la norme développement durable

Partenariats et Subventions 2020

Afin d'empêcher une uberisation des milieux professionnels connectés aux Jeux de Rôles Grandeur Nature, et d'aboutir une précarité similaire à celle qui frappe actuellement le milieu des Escape Game, la FédéGN à l'occasion aujourd'hui, avec l'aide de partenaires privés, de mettre en place des actions débouchant sur une économie associative distributive et une consolidation de ses valeurs.

La protection juridique des œuvres et de leurs diffusions, la participation à l'écriture des réglementations légales entourant les expériences immersives et le milieu du spectacle, et l'accompagnement à la valorisation des talents de notre communauté existante depuis plus de trente ans maintenant, sont autant d'actions concrètes à notre portée en 2021.

Le conseil d'administration à hâte de transmettre à ses futurs élus toutes les clefs afin de leur permettre de développer des solutions solides. Stratégies locales et nationales, partenariats, accompagnements seront les maîtres mots des réunions à venir.

Une convention de collaboration étroite sera mise en place, comme évoquée lors de précédentes assemblées générales avec la Fédération d'Airsoft Sportif.

Un partenariat plus étroit va être mis en place avec notre banque. Le crédit mutuel proposera des aides accrues et une prime aux associations choisissant cette banque pour leur compte courant.

D'autres partenariats seront développés à la fois en soutien des artisans et commerçants fortement touchés par la crise sanitaire, mais aussi de façon à procurer aux associations ou joueurs des solutions tant en termes de fourniture de matériel que de solutions de jeu.

Un travail sera engagé sur une charte des partenaires (professionnels, associations, sociétés, entrepreneurs) sera proposée au CA afin de mettre à jour et de mieux encadrer les partenariats à venir avec le secteur privé, ses prestataires et d'affirmer ses engagements éthiques.

Partenariat avec le milieu de l'organisation immersive : La FédéGN va pouvoir dès début 2021 valoriser l'investissement de ses associations dans le milieu de l'évènementiel et du spectacle, notamment des expériences immersives.

En mettant en avant les expériences de ses membres et en recensant et archivant les données, la FédéGN devrait être capable de favoriser le recrutement et l'embauche de ses membres dans des secteurs professionnels.

La FédéGN va proposer dès le début de l'année à ses associations membres de se positionner sur le sujet et d'élire des représentants qui souhaiteraient faire partie intégrante de ce processus de recrutement afin qu'il soit administré de manière démocratique.

Subventions publiques

La FédéGN compte s'axer sur la formation des responsables associatifs souhaitant porter des demandes à l'échelle locale.

La FédéGN pourra aussi accompagner des associations souhaitant être accompagnées dans le cadre de demandes auprès du fond de développement de la vie associative (FDVA).

La mise en place d'un numéro de téléphone, d'une adresse mail et de formations à distance sont d'ores et déjà envisagées selon les envies des associations membres.

La FédéGN tentera également de pousser le projet PNAGNEP (Projet National d'Accessibilité par le Grandeur Nature à l'Éducation Populaire) déjà complètement écrit auprès du ministère pour permettre au pôle éducation populaire de se développer au mieux

La FédéGN devrait faire une demande au ministère de la culture afin d'accompagner ses transformations structurelles de 2021.

Pôle édition

Des opportunités apparaissent afin de produire des œuvres immersives professionnelles. Les talents et compétences des GNistes les plus reconnus de notre milieu ne sont plus à prouver et participent à notre renommée.

Par ailleurs nous sommes de plus en plus sollicités par des GNistes qui couchent sur le papier le fruit de leur imagination.

La FédéGN a la possibilité aujourd'hui d'accompagner les réalisateurs à porter leur projet jusqu'au financement et à la distribution de leurs œuvres. Pour se faire, elle doit mettre en place un « pôle édition » afin de protéger juridiquement les œuvres abouties et d'aider ses membres tout au long du processus de création.

Les conséquences financières et formatrices d'un tel développement sont très concrètes pour la Fédération et ses membres, débouchant potentiellement sur un rayonnement culturel de leurs actions en France et en Europe.

GN et Education

Formation

Une formation d'approfondissement BAFA GN sera mise en place pendant le premier semestre 2021.

Différentes formations, sensibilisations à destination des bénévoles seront mises en place que ce soit dans le cadre du pôle déontologique, de l'escrime ludique ou de l'airsoft. Un travail est d'ailleurs entamé en matière d'airsoft sur le modèle de l'escrime ludique.

Appel à témoins

Un appel à témoignages concernant l'accueil de loisirs va être lancé. Un travail va être engagé sur l'organisation de GN autour de l'accueil de mineurs à partir d'objectifs pédagogiques de la part des associations de GN membres de la Fédé.

L'idée est d'avoir un état des lieux des associations qui sont déjà dans ce type de démarche.

Après plusieurs sollicitations des ministères concernés sur la situation des mineurs dans la pratique de l'airsoft, et en l'absence de réponse satisfaisante à ce jour un nouveau travail va être engagé sur ce sujet.

Pôle Escrime Ludique

Après une année horribilis, les projets ne manquent toutefois pas concernant l'escrime ludique. Ainsi, l'équipe de primats renforcée travaille sur :

- La réalisation d'une vidéo de qualité présentant l'Escrime Ludique au travers de ceux qui la font vivre et des 3 partis pris qui la définissent. Le contenu est prêt, les acteurs sont fins prêts, une équipe de tournage est volontaire, il faut juste que le confinement soit levé pour que nous choisissons un site et un créneau de quelques jours pour la réalisation.
- La relance de la formation d'animateurs. Cela nécessite de trouver un site, choisir les formateurs, bâtir une plateforme de services avec hébergement, restauration, salle de travail et d'évolution en continuant d'utiliser les référentiels ci-dessous que le groupe des primats a finalisé dans divers documents pédagogiques venant en complément du Guide Méthodologique publié sur la page référente de notre site internet.
- Un espace dédié rassemblant tous les contenus liés à l'escrime ludique va être créé sur le site de la FédéGN en utilisant l'adresse [escrimeludique.fr](http://escrimeludique.fedegn.org/). Les contenus ont été élaborés par confrontation au sein du groupe et ensuite mis à l'épreuve lors des 3 derniers stages de formation d'animateurs.

L'équipe escrime ludique est preneuse de toute contribution, il suffit d'écrire par l'intermédiaire du site internet FédéGN <http://escrimeludique.fedegn.org/> ou sur leur page Facebook <https://www.facebook.com/escrimeludique>.

Un partenariat événementiel est possible avec la ville de Parthenay et son Festival Ludique International. Cet événement a, depuis les débuts balbutiants de notre Hobby, été un véritable laboratoire dans la création de jeux et d'animations, nous y avons participé pour certains et vu apparaître les premiers GN dont des animations professionnelles, les lock-on, le paintball, les soirées casino, tout cela ayant contribué à donner de la respectabilité à nos activités dans toute la France. Des contacts récents nous laissent à penser que nous pourrions y organiser pour la prochaine session (juillet 2021) de beaux événements concentrés sur une semaine avec peut-être (pourquoi pas) des sessions de formation.

Sous l'initiative de Frédéric Playa, un travail est engagé sur l'organisation d'événements nationaux décentralisés. Il s'agirait par exemple de proposer un format de compétitions « Viens avec tes règles » permettant à tout organisateur de monter l'événement dans sa région aisément avec le concours de la FédéGN. Cela faciliterait l'échange de pratiques entre clubs de différentes régions ou obédiences tout en flattant le côté compétitif de nombre d'entre nous.

La relance de sessions « Highlanders » a été évoquée à plusieurs reprises ces derniers mois sans concrétisation. Ce type de jeu, situé entre le GN (individuel) et la Murder Party entre tout à fait dans le cadre des 3 partis pris de l'Escrime Ludique. Vous pouvez aller sur le blog d'un de nos animateurs d'Escrime Ludique pour ressentir l'ambiance (<http://semaines-de-l->

hexagone.over-blog.com/ zone « les Légendes Vivantes ») et sur le site du Cercle de Stratégie où plusieurs articles y sont consacrés (<https://cercle-strategie.com/blog/> Saga « GN Highlanders »).

Pole informatique

Renforcer l'équipe afin de remettre à jour le site, corriger les bugs, développer de nouveaux outils.

Pôle Administratif

Travail sur la refonte des statuts et du RI afin de simplifier ceux-ci mais aussi de les rendre compatibles avec notre projet de reconnaissance d'utilité publique.