

Compte rendu d'activités FédéGN 2009

Assemblée générale du 5 décembre 2009

Tohu Bohu
Association de jeu de rôle Grandeur Nature

5-6 décembre

Assemblée générale

2009

de la

Conférences

Ateliers

Huis-Clos

Hébergement

Repas

toutes les infos sur
www.fedegn.org

Une nouvelle année pour notre structure dont le nombre de membres croît de 20% (128 membres) par rapport à l'année dernière et cela grâce aux associations de paintball et d'airsoft qui sont toujours plus nombreuses à frapper à la porte de la FédéGN. Grâce aux réalisations du passé (agrément, communication locale et nationale) la FédéGN est devenue un acteur incontournable du monde ludique comme en témoigne certaines affaires sensibles (Demain dès l'aube murder party Hop Up) ou la participation au collectif national de la Fête du Jeu.

Structure

Membres

- 1D20
- A Muvra
- A3DL
- AGAM
- Airsoft l'Islois *
- Airsoft Team Heulinois *
- Airsoft Team Révolution Swat (ATRS) *
- ALFA
- Alkhémia
- Alliance Tours Airsoft
- ALSG (Association Lorraine de Shooting Game) *
- Alter Ego
- Amalgame
- Amaranthe
- Amis de Miss Rachel (Les)
- Amis du Paint Ball (Les)
- Amphoreas
- Amuz'Troll
- Anachrone
- ARCAN (Alteratio Realitatis Cher Allier Nièvre)
- ARL
- Arpenteurs de Réalités (Les)
- Artisans des Rêves (Les)
- ASLG *
- ASOC *
- ASPIC
- Astrolabe (L')
- ATOG (Association Théâtrale d'Organisation de Grandeur - Nature)
- AUBE
- Avalon 24
- Aventuriers du Dragon Blanc (Les)
- Bavilliers Association Ludique **
- BCB (Berry Champ de Bataille)
- Black eagle team 95
- Bourgogne Air Soft *
- BUDIMPACT *
- Bulles de rêves
- Canal inattendu airsoft *
- Carte Blanche ***
- Castilla Garona
- CEC Paintball *
- Celtic Shooters *
- Cercle des Compagnons d'Oniros (Le)
- Chartreuse Mountain Airsoft *
- Citadelle de Roq (La)
- Clepsydre
- Cocktail Ludik
- Darkmoon
- DEGAT
- Dés, monstres et merveilles

Au 10 novembre 2009, la FédéGN est composée de 128 membres (107 en 2008) dont 29 associations d'airsoft ou paintball *, 5 membres de la FFJDR ** et 2 membres associés « pro » ***.

Coordinations régionales

<i>Région</i>	<i>Identité</i>	<i>Association</i>	<i>Date d'élection</i>
Bretagne	Armel Mansard	Fantastique Comédie	15/03/09
Ile de France	Isabelle Demacon	Don Quichotte	
Pays de Loire	Damiens Desnous	A3DL	06/12/09
Picardie – Nord Pas de Calais	Gaëlle Debos	Aube	07/11/09
Rhône – Alpes	Marie Anne Beauvieux Rivoirard	Nocturnes Foréziennes	14/02/09

Conseil d'administration

Composition du conseil d'administration

<i>Titre</i>	<i>Identité</i>	<i>Association</i>
Président	Baptiste Cazes	Expérience
Trésorière, responsable assurance	Marie-Pierre Mousset	Clepsydre
Secrétaire	Eric Collet	Mondes Parallèles
Vice président	Hervé Durand	Amis de Miss Rachel
Relations professionnelles et institutionnelles	Pierre Olivier Blondont	Eve Oniris
Coordinatrice nationale, responsable évènements	Isabelle Demacon	Don Quichotte
Responsable de la communication	Yannick Baylet	Amis de Miss Rachel
Responsable des projets	Guillaume Normand	Softair of Fortune
Responsable des services	Nicolas Prévost	Topik

Courriel

Plus de 4000 courriels ont été envoyés sur la liste du CA auxquels s'ajoutent les différents messages adressés aux adresses nominatives (secretariat@fedeg.org, sissi@fedegn.org ...) ou les forums (ex: 20 membres sur la liste airsoft et 7 sur la liste paintball) ce qui explique un délai qui peut paraître long pour le traitement d'une demande.

Réunions du CA

Conformément au Règlement Intérieur (art 23) le CA s'est réuni une fois par trimestre.

- 07.12.08 (Angers)
- 14.03.09 (Paris)
- 13.06.09 (Nantes)
- 19.09.09 (Paris)

La moyenne du nombre de participants est de 9,25 (les coordinateurs sont invités aux CA) et la durée moyenne de réunion est de 6h37

Permanence

Le rôle de la permanente est tenu par Sissi Pesselon située à Montpellier au 2 ter boulevard de la perruque.

Horaires:

- Lundi: 10h-12h et 15h-19h
- Mardi: 10h-14h
- Mercredi: 10h-12h et 15h-19h
- Jeudi: 10h-12h et 15h-19h
- Vendredi: 10h-14h

Pour joindre Sissi : sissi@fedegn.org ou par tel : 04 67 42 59 28

Activités de la permanente:

- ➔ Subvention : dépôts de dossiers de subventions.
- ➔ Location véhicule : mise en contact des associations avec les responsables de locations de véhicules Hertz avec promotion.
- ➔ GN mag : recherche de nouveaux distributeurs et relance des anciens.
- ➔ Adhésion : mise à jour du site et du récapitulatif des adhésions.
- ➔ Envois de lettre d'identification Elfe, bienvenue, demande de documents, attestation, facture ...
- ➔ Relance des associations pour l'adhésion FédéGN. Recherche d'adresses et de nouvelles associations. Prise de contact et présentation de la FédéGN avec les asso.
- ➔ Comptabilité : envois de factures, validation des paiements d'assurés, enregistrement et remise de chèque.
- ➔ Assurance : enregistrement des listes de joueurs (création de dossier par asso, vérification manuel des

noms déjà enregistrés par une même asso, envois de la validation de liste au contact de l'association) de Traitement des dossiers assurance. Recherche et relance des associations pour non déclaration d'assurés pour leurs jeux. Conseil et explication, mise à jour des dossiers. Création d'attestation diverse.

- Communication : Promotion sur salon, mise en contact entre divers interlocuteurs, développement de l'ouverture au monde du GN (comme Aller sur des Salons, faire la publicité du GN), rappel d'événementiel dont la FédéGN est le moteur. Avoir une réponse pour toute personnes rentrant en communication avec la FédéGN. Etre à l'écoute de la communauté (par mail, téléphone et courrier papier).
- Création, mise à jour et diffusion de documents d'informations : FAQ assurance, lettre explicative de l'assurance 2009, lettre d'explication cotisation adhésion et assurance, présentation de la FédéGN, doc stand salon, Invitation et convocation à l'AG, pétition murder party, relance liste d'assurés, relance paiement assurés ect . . .
- Internet site : Mise à jour et vérification des associations membres, enregistrement d'associations.
- PAO : Mise en pages de documents.

Trésorerie (Mappie)

- Subventions départementales et nationales
 - Subvention départementale: 1785,02€
 - Subvention nationale: 9000€

Communication

Tract et plaquette

- Coordination de la réalisation du tract de présentation de l'airsoft et mise en place du sponsoring pour son impression.
- Création d'une plaquette de présentation du paintball beta (en attente de reprise pour finalisation)
- Création d'un nouveau flyer

Qu'est-ce que ? le Jeu de Rôle Grandeur Nature (GN)

C'est, très simplement, le fait de jouer un rôle dans un décor « grandeur nature » !
L'association organisatrice d'un GN met en scène un scénario interactif, que les joueurs découvrent et font évoluer "en direct". L'action se déroule en costumes, dans un site choisi et décoré par l'association, et dure le temps d'une soirée, d'un week-end, ou plus.
Originale et conviviale, cette activité ludique permet aux participants de vivre des scènes dignes des grands moments du cinéma. Aventure, émotion, culture, amusement, il y en a pour tous les goûts !
D'Indiana Jones à Harry Potter, du Seigneur des Anneaux aux Brigades du Tigre, de La Guerre des Etoiles au Da Vinci Code, il y a, comme au cinéma et au théâtre, la possibilité d'exploiter bien des thèmes et de séduire des publics variés.
Héritier des « murder parties » nées au début du siècle, du théâtre d'improvisation, des jeux de piste, etc., c'est un monde riche, diversifié et créatif que nous vous invitons à découvrir.



Qu'est-ce que ? la Fédération Française des Jeux Grandeur Nature (FédéGN)

La FédéGN est née en 1995 sous l'impulsion des associations, afin de promouvoir l'activité GN, de développer des services et de favoriser les échanges. Elle fédère aujourd'hui une centaine d'associations et est agréée Jeunesse et Education Populaire depuis 2001. Sa Charte de Déontologie, adoptée par tous les membres, vise à améliorer la qualité des GN et à démontrer le sérieux de cette activité.

La FédéGN est éditrice de GNMag, le magazine dédié au GN. Elle est représentée à de nombreuses manifestations, ludiques et historiques. C'est un interlocuteur privilégié des médias et des institutions.

Les services qu'elle propose sont multiples : annuaire des associations et des terrains de jeu, calendrier des GN, fiches techniques et pratiques, tarifs préférentiels de location de véhicule, forums de discussion, assurance spécifique au GN (couvrant les associations et les joueurs)... Ces services sont accessibles via le site de la FédéGN : WWW.FEDEGN.ORG

FédéGN (Fédération française des jeux Grandeur Nature)
16 les linandes Vertes 95000 – CERGY

Association agréée Jeunesse et Education Populaire
Agrément 0004-JEP-2001

Tel/fax : 01 30 75 01 64 - Site web : www.fedeGN.org

Site Internet, 2009, l'année des « petites révolutions »

Général

2009 est marquée par une hausse régulière de la fréquentation du site internet.

Totalisant plus de 89000 visites sur une année, plus de 503.000 pages visitées, cette année s'est également accompagnée d'importantes « petites révolutions »

Relooking

La transformation la plus visible est tout d'abord le look général du site qui a été entièrement refondu. 3 objectifs ont conduit à cette refonte :

- Charte graphique plus simple, plus claire, plus lumineuse,
- Refonte de la navigation : refonte des pages découvertes (espaces dédiés aux joueur, aux assoc, aux médias et institutionnels, accompagné d'une refonte des contenus relatifs au thème de la Découverte de l'activité)
- Mise en place des Univers de Services : l'environnement du site se transforme sensiblement lorsque rentre dans l'Univers du Huis Clos ou dans le Bazar. Cette tendance va être accrue à l'avenir pour renforcer le concept de personnalisation des services.

L'univers du Huis Clos – www.murder-party.org



« L'univers du Huis Clos », nouveau portail communautaire dédié aux Huis Clos et aux Murder Party, s'est officiellement ouvert.

Accessible depuis www.murder-party.org, c'est un portail techniquement intégré dans le site de la FédéGN mais qui va croître avec son identité visuelle propre et de façon quasi autonome.

Joueur ou organisateur, vous y trouverez de nombreux articles et ressources : une présentation de l'activité, des scénarii en libre téléchargement, des ressources et conseils pour organisateurs et scénaristes, un forum de discussion..

Que vous soyez débutant ou expérimenté, ce site se veut un espace d'échange, convivial et collaboratif, auquel chacun d'entre nous peut apporter sa contribution.

Contact : Benoît Mirouse administrateur du service, contact@murder-party.org



Le Bazar

Depuis longtemps attendu, l'espace d'échanges / prêt/ location / de biens et services entre associations et particulier est enfin ouvert. Il est accessible dans l'onglet services item Bazar depuis la page d'accueil du site de la FédéGN.

Des associations pilotes ont déjà saisi leur stocks de matériel afin d'amorcer son fonctionnement.

Annuaire des Associations,

De nouvelles associations sont régulièrement inscrites. Un travail de coordination régionale, laborieux, est néanmoins à entreprendre pour identifier les associations actives des associations qui ont cessé (temporairement) leur activité

Annuaire des Terrains

Il s'enrichit progressivement et compte même quelques photos. Trop peu d'associations décrivent les lieux où ils organisent leurs jeux, un renseignement détaillé permettrait d'avoir des données davantage précises sur ces terrains « GN friendly »

Paiement en ligne

Le système de paiement en ligne sur base de PAYPAL, fonctionne et est en déploiement. Ce système a deux vocations à terme :

- Permettre à des joueurs de s'inscrire (en remplissant des fiches d'inscription on line) puis de payer son GN à l'association en ligne,
- Payer son adhésion et son assurance 'en ligne', afin d'aider les retardataires à s'acquitter des dus vis à vis de la FédéGN

GN Mag

Le suivi des stocks et des commandes de la version papier est assuré par l'ancien rédacteur en chef. Concernant la version webzine, la mise en place est bloquée par l'absence de PAO...

Listes et forums

- Une nouvelle liste membres est mise en place, seuls les membres d'associations ayant adhéré à la FédéGN seront inscrits à cette liste suite à l'envoi des adresses mail par les associations.
- En complément du forum présent sur le site de la FédéGN, celle ci est présente sur Scénario paint Ball et France Airsoft (1300 messages sur SPB, 500 sur FA) ainsi que sur d'autres forums (airsoft Ile de France, bands of Bretzels)

Lettre de la FédéGN

5 lettres de la FédéGN (de la 71 à 75) sont parues cette année avec notamment une lettre spéciale Fête du Jeu (n°73). Les relevés de téléchargement nous permettent de savoir qu'elle est diffusée et téléchargée par plus de 2400 lecteurs. Les membres sont invités à participer au contenu de la lettre en voyant leurs contributions à lettre@fedegn.org

Festival du film court de GN

La sélection 2009 est composée de 3 productions en lice pour l'obtention du prix de la Sainte Grenade décerné par les internautes et le prix du public décerné à l'occasion de l'AG de la FédéGN
Les films en compétition pour l'édition 2009 sont diffusés sur internet :

Palmarès de la troisième édition (2008) du festival du film court de GN

- Le film « Thélia V » présenté par l'association Joyeux Chaotiques a remporté le prix de la Sainte Grenade décerné suite aux votes des internautes.
- Le film « Toad Mainden » présenté par l'association Mondes Parallèles a remporté le prix de la Fédération décerné par les associations de la FédéGN.

Concours de photos de GN

Cette opération lancée dans la lettre de la FédéGN n°75 a pour objectif la mise en place d'une banque de photos de GN récentes et de qualités qui seront utilisées par la FédéGN pour illustrer ses différents moyens de communications (flyer, plaquette, site internet ...). Les associations peuvent trois de leurs plus belles photos de GN qui doivent avoir une bonne résolution et dont elles possèdent les droits de diffusion. Les clichés sont à envoyer à secretariat@fedegn.org en précisant le nom de l'association, la date et le nom du jeu ou de l'évènement.

Salons

La FédéGN était de nouveau présente sur de nombreux salons et fêtes médiévales (Ludicité, la Fête des Gueux de Verneuil sur Avre, Monde du Jeu, Kultima, Utopiales, Shooting & games show ...) dont voici quelques temps forts.

28-30.11.08, salon du tir de loisir (shooting & games show)

7500 visiteurs et 50 exposants étaient présents à la 3^{ème} édition de ce salon. Le 4^{ème} opus, parrainé par l'humoriste « Cartouche » aura de nouveau lieu à l'espace Champerret, à Paris dans le 17^{ème} arrondissement du **27 au 29 novembre 2009**. La FédéGN souhaite présenter au cours de ce salon le GN dans sa diversité avec l'aide bien entendu d'airsofters et de paintballers, mais aussi de tous les styles de jeu. Le fait que ce salon soit résolument orienté jeux contemporains et futuriste n'empêche pas d'y présenter l'aspect historique (médiéval entre autre) de notre activité.

23-24.05.09, salon du jouet organisé en Dordogne par l'association Les Grands z'Enfants avec la participation de RAZAC PAINTBALL qui a mis en place un stand avec un terrain (structure gonflable) sécurisé pour faire découvrir le monde de paint scenario.

02-05.07.09, Comic Con

Une nouvelle fois, nous avons été accueillis à bras ouverts par les organisateur de la Comic Con (ex Kultima) qui s'est déroulée du 02 au 05 juillet 2009 au parc des expositions de Villepinte (93). Nous avons amélioré ce qui avait été commencé en 2008 : le village GN, avec les multiples facettes de notre passion. Les gnistes étaient présents mais aussi les airsofters et les paintballeurs, ainsi que de nombreux artisans (maquillage, costume, travail du cuir, bijoux...). Les visiteurs ont pu s'exercer au combat à l'épée (en latex), jouer de mini-huis clos, se faire maquiller, découvrir le GN via de multiples photos, nos costumes, nos expériences, les films de l'équipe de GN de merde ainsi qu'aux extraits d'Astropia, gentiment prêté par Kaze. Nous avons croisés de nombreuses personnes, que nous espérons revoir très vite en jeu. Et un grand merci à tous les bénévoles, toutes les associations présentes, sans qui ce village, et tous les autres salons seraient impossibles.

28/10-01/11.09, Utopiales

Du 28 octobre au 1er novembre a eu lieu à la cité des congrès de Nantes le festival international de science fiction avec pour thème cette année « Des mondes meilleurs ? ». Au programme : De la littérature (Norman Spinrad, Stephen Baxter, les frères Bogdanoff...), du cinéma (compétition internationale, rétrospective...), de la bande dessinée (Enki Bilal, Leo, Valérie Mangin...), des arts plastiques (James Gurney avec une exposition « Dinotopia », Aleksy Briclot, Jean-Baptiste Monge...), un pôle asiatique avec concours de cosplay, un espace jeux vidéos, un pôle jeux de rôles avec un espace grandeur nature animé par les associations de GN des Pays de la Loire membres de la FédéGN. Avec plus de 40 000 visiteurs, la dixième édition des Utopiales affiche un bilan très positif, les animations de jeux de rôles grandeur nature ont particulièrement plu.

Le kit salon composé de deux bannières a été complété par la réalisation d'un fond de stand sur la thématique

pirates et aventure (cf. image). Un calendrier prévisionnel des différentes manifestations va être établi en début d'année afin que ce kit puisse être utilisé de façon intensive notamment en province.



Fête du jeu

Cette année la FédéGN a été intégrée au comité de pilotage de la fête du jeu, de nombreuses manifestations ont été mises en place par les associations de la fédération.

- **Fort de Mons en Laonnois (02)**, weekend d'Airsoft proposant une série de scénarios *
- **Montpellier (34)**, animation pour le jeune public *
- **Remes (35)**, jeux de sociétés, jeux de rôles, jeux de figurines, jeux de plateaux, présentation GN ...
- **Nantes (44)**, jeu de plateau en grandeur nature
- **Mauron (56)**, jeux de sociétés, jeux de rôles, jeux de figurines, jeux vidéos...
- **Ploemeur – Lorient (56)**, initiation au wargame, initiation à la peinture, murder party et GN
- **Le Mans (72)**, deux huis clos
- **Paris (75)**, parties de jeux de rôles, mais aussi jeux de cartes et jeux de plateau avec la FFJDR
- **Joigny (89)**, jeu de piste enquête.
- **Saint Ouen l'Aumone (95)**, organisation d'une rencontre de plusieurs équipes et associations d'airsoft.

Bilan de la fête du jeu organisée par la Guilde de Bretagne :

La Guilde de Bretagne a coordonné des animations dans plusieurs départements de la Bretagne. Projet ambitieux mais relativement réussi. En effet, à Mauron (Morbihan), une centaine de personnes ont participé et découvert le jeu à travers le GN, les jeux de rôles sur tables et jeux de figurines. Sur Rennes (Ille et Vilaine), les participants ont défendu les couleurs du jeu, mais des manques de coordination ont rendu le stand moins visuel par l'absence de GNistes et de jeux de figurines.

Cette expérience a montré les difficultés de coordination de l'évènement. L'objectif de l'année prochaine en tient compte et reste réaliste : pérenniser ce qui existe et couvrir l'ensemble de la région.

Bilan de la fête du jeu organisée par Terra Ludis:

Terra Ludis a une fois encore réussi sa fête du jeu grâce à son animation "Entraînements de chevaliers". Elle a eu lieu comme chaque année au Parc Clémenceau, la journée du samedi. Les animateurs ont su entraîner les enfants dans l'univers de la chevalerie, leur apprendre leur code d'honneur, mais aussi et surtout les consignes



de sécurité. De très nombreux enfants ont ainsi pu se régaler et s'amuser dans des duels avec des épées en latex. Le succès de cette animation ne se dément pas et devrait pousser à la reconduire l'année prochaine.

Bilan de la fête du jeu organisée par Mondes Parallèles :

Mondes Parallèles a fait jouer 18 personnes à Règlement de Comptes. Nous n'avons pas eu de blessé grave à part l'animateur qui a pris des coups de soleil.

Bilan de la fête du jeu organisée par Eve-Oniris :

Eve-Oniris a permis à une quinzaine de joueurs de participer à un petit marathon de huis-clos. Trois organisateurs ont suffi pour enchaîner deux huis-clos coup sur coup. D'abord, "Promenons nous dans les bois", ambiance conte médiéval féérique. Ce jeu a eu lieu dans un bois aux abords du Mans. Ensuite, en partenariat avec la MJC Plaine du Ronceray, d'autres joueurs se sont plongés dans l'ambiance californienne déjanté de "Beverly Place" au sein d'une salle de répétition de théâtre décorée pour l'occasion.

Les joueurs, débutants pour la grande majorité, ont beaucoup apprécié et se disent prêts à recommencer. Malheureusement ce cadre n'a pas favorisé l'ouverture aux visiteurs. Cette expérience ouvrira peut être la porte à une "Nuit Du Huis-Clos" Le Mans 2010.

Bilan de la fête du jeu organisée par Les Voyageurs du bord des Mondes :

Les Voyageurs du bord des Mondes ont invité les habitants de Joigny (Bourgogne) à rencontrer le professeur Félix Céleano et son équipe d'explorateurs du temps dans leur ville. Celui-ci a convié les Joviniens à se lancer à la poursuite d'un voleur empruntant sa fameuse machine à remonter le temps pour dérober le patrimoine de la ville. Les participants ont à leur tour traversé les époques et rencontré des célèbres personnages de l'histoire de la ville afin de mener l'enquête et de confondre le coupable.

Pour cette première édition, 50 participants se sont pris au jeu. La mairie et les participants ont souligné la grande qualité de l'animation qui sera reconduite l'année prochaine. Le jeu a malheureusement subi un gros manque de communication qui a limité le nombre de participants. Ce défaut devrait pouvoir être corrigé.

Bilan de la fête du jeu organisée par ARCAN :

ARCAN a organisé une rencontre sur le site de Saint Ouen l'Aumône. 12 équipes ou associations étaient présentes ou sont passées. Cela représentait 68 personnes au total. Certaines associations étaient venues en nombre pour jouer, d'autres avaient envoyé un représentant pour discuter. Quelques associations sont venues pour la rencontre et se sont montrées intéressées par la FédéGN.

Ajoutons à ces 68 visiteurs 17 "indépendants", soit équipés et en recherche d'équipes, soit venus pour découvrir le GN et l'Airsoft. La plupart ont trouvé chaussure à leur pied.

Au vu de l'état des cibles, le stand de tir a été particulièrement utilisé. Bon nombre sont les participants qui en ont profité pour passer leurs répliques au chrony ou les régler. Le stand photo a été assez sollicité et de nombreuses parties ont opposé les différentes équipes. Ainsi le death match a permis de mélanger les 25 joueurs de plusieurs équipes... Cela a donné des passes de jeu très originales.

Les organisateurs ont regretté l'absence d'association représentant d'autres cultures du GN. De même, le nombre de participants aurait pu être plus élevé. Dans la mesure où le site restera disponible, cette expérience sera reconduite l'année prochaine.

Bilan général :

Le bilan de cette première édition est donc positif. Les associations participantes ont su trouver leur public et prendre leurs marques. La plupart d'entre elles envisagent de réitérer cette expérience l'année prochaine. Néanmoins, le problème de communication vers le grand public a été souvent soulevé et sera approfondi pour la prochaine édition.

Un certain nombre d'outils sont en cours de réalisation pour permettre aux associations motivées de s'impliquer grâce à des jeux clé-en-main, conçus en fonction des publics visés.

Un grand merci, en tout cas, aux associations et à leurs membres motivés qui ont voulu et su défendre le GN. Notre implication dans le collectif de la fête du jeu est appréciée et c'est un pas significatif dans la reconnaissance du GN.

Nuit du huis clos

Des chiffres :

Cette année, les actions NDHC se sont stabilisées :

- 2 éditions ont été reconduites (Nantes et Rennes)

- 1 édition a été amorcée au cours du Festival de Parthenay
- 1 édition « Week-end du Huis-Clos (Lyon)

La mise en place d'une édition parisienne n'a pas pu aboutir à défaut d'avoir trouvé un local permettant d'accueillir l'évènement. Des huis-clos ont quand même été organisés dans le cadre des GNiales.

Cette année 200 personnes ont participé aux NDHC. Merci à toutes les associations organisatrices pour leur investissement dans ce projet.

Des outils :

La FédéGN a mis en place un « Pack NDHC ». Ce guide regroupe des conseils sur l'organisation d'une NDHC et regroupe les documents utiles (dossier de presse, document de référence, déclaration d'assurance, etc)

Le site de la NDHC est également fonctionnel et permet de suivre les inscriptions et de gérer le casting au jour le jour.

En 2010 ?

Rennes et Nantes ont déjà confirmé leur volonté de mettre en place des NDHC pour l'édition 2010. LA FédéGN souhaite étendre cet évènement à d'autre région et ainsi continué de faire connaître notre passion au public.

Vous souhaitez organiser une NDHC dans votre région ? Contactez Mr Patate (coordinateur NDHC) : desnousdamien@yahoo.fr

Gniales

Nous avons été accueillis par Antre, asso de JDR de l'EPITA EPIECH (merci à eux!) pour réaliser un programme de conférences et d'ateliers sur 2 jours, avec des sujets variés de logistique, d'organisation et d'écriture. Des échanges de très bon niveau, dans une ambiance très conviviale, avec une 100ème d'inscrits venant de 42 associations. Un seul regret : pas de captation, donc il fallait être là.

Pétitions et opérations spéciales

- Prise en charge de la défense juridique de l'utilisation libre du terme murder party et mise ne place d'une pétition soutenue par les airsofters et paintballers
- Réaction au film "demain dès l'aube" coordonnée avec la FFJDR

Actions et services

Education populaire

- Développement de l'espace découverte
- Réalisation de fiches "organiser un ..." (trollball, quête, scène de crime...)

Airsoft et paintball

- Gestion du site PPR: 280 joueurs, 8 équipes différentes, 3 associations membres de la FédéGN
- Contacts avec la société cybergun dans le cadre du test des billes bio => deux rendez vous, premiers contacts dans le cadre du shooting game show, visite des locaux de la société à Bondoufle, négociation du sponsoring.
- Suivi du test des billes bio: le CNRS nous transmis ses résultats ainsi que les autres partenaires ayant anticipés aux tests. L'article final sera publié dans le magazine Warsoft de février.
- Relations avec les initiateurs du projet airsoft libre
- Coordination de la rédaction d'une charte airsoft qui est finalisée mais en recherche d'appellation
- Le projet airsoft libre: Projet que la FédéGN soutient et qui a pour objectif de régler le problèmes du dépôt de termes génériques utilisés par le milieu de l'airsoft par la société Cybergun SA et ses filiales.
- La pétition paintball sur la législation sur les armes avec 2 courriers écrits au ministère de l'intérieur et 2 à la Fédération de Paintball Sportif.