édé C N

Bilan d'activité 2017

Fonctionnement de la structure

Permanence

La permanence est assurée par Sandrine DECLUME. Il s'agissait pour elle de la première année pleine à 35H hebdomadaires.

Aurélie AIELLO a rejoint la FédéGN en cours d'année. Elle est mise à disposition par son employeur, l'Association Culturelle de Picardie, dans le cadre d'une convention de prestation de service. Elle travaille à hauteur de 50% pour la FédéGN principalement sur des sujets de communication.

Adhésions

Cette année, le nombre de membres a augmenté, dépassant à nouveau la barre des 200 (208 contre 191 l'année dernière). La réintroduction d'un statut spécifique pour les associations n'organisant pas de jeux dans l'année devrait permettre d'accroître encore ce chiffre. Jamais ce nombre de membre n'avait été atteint puisque notre record était de 205 membres en 2010.

Rencontres avec les partenaires et les autorités

Fédération française d'escrime

La dynamique s'est relancée avec la FFEscrime, notamment grâce à un renouvellement de ses représentants au sein de la commission nationale mixte.

FFIDR

La convention signée en 2016 avec la FFJDR a permis à 11 de ses membres de bénéficier de notre assurance. Pour mémoire, seule une association en bénéficiait l'an passé.

Direction départementale de la sécurité publique 95

La DDSP95 a fait appel à la FédéGN lors d'un exercice de sécurité civile organisée par la Préfecture du Val d'Oise. La FédéGN a ainsi permis de respecter les règles de sécurité liées à l'utilisation de répliques d'airsoft dans le cadre de cet exercice en conseillant la préfecture dans le cadre de l'achat de lunettes de protection adaptées. Les forces de police ont quant à elle été assistées pour l'organisation de la substitution des armes de dotation par des répliques. Plusieurs joueurs ont également participé à l'exercice pour simuler des victimes.

Cet exercice était organisé dans le cadre de simulations obligatoires pour chaque département dans un but d'entraînement interservices entre secours (sapeurs-pompiers, SAMU, associations agréées de sécurité civile), forces de l'ordre (police municipale, police nationale, gendarmerie) et autorités (mairie, préfecture).

Fédération française de paintball

La Fédération française de paintball, anciennement Fédération de paintball sportif, nous a sollicité dans le cadre de l'élargissement de son activité au paintball loisir. Plusieurs points de convergence ont été évoqués, mais aucun n'est totalement satisfaisant et la défiance du publique historiquement constitué de sportifs ne se reconnaissant pas dans l'activité scénarisée n'a pas permis aux discussions d'aboutir à ce jour. Le conseil d'administration de la FédéGN préfère donc laisser murir la FFP dans son nouveau fonctionnement avant de décider de poursuivre les discutions.

Fédération Française Camarilla

Un groupe de travail rassemblant des responsables des deux fédérations a été créé afin d'échanger sur d'éventuelles synergies.

 $Site\ web: www.fedegn.org-Mail: secretariat@fedegn.org\\$

Ministère de l'Intérieur

Deux courriers ont été envoyé au Ministre de l'Intérieur :

- Un premier concernant les arrêtés préfectoraux interdisant les répliques d'armes sur voie publique introduits par la circulaire ministérielle du 6 mai 1998.
 - Nous avons rappelé que malgré l'obligation faite pour les préfets de prendre les arrêtés, un grand nombre ne l'ont à ce jour pas encore fait près de 20 ans après la parution de la circulaire. Par ailleurs, nous avons alerté le Ministre quant à la dérive de la simplification de certains arrêtés qui les rendent inapplicables de fait en citant des exemples simples.
 - Pour solutionner ces problèmes, nous avons suggéré la publication d'une nouvelle circulaire rappelant aux préfets la nécessité de prendre ces arrêtés tout en imposant une rédaction commune afin d'éviter dérives causées par des simplifications extrêmes du texte.
- Un second concernant les exercices de sécurité civile.
 - Le Ministère de l'Intérieur impose aux préfectures de réaliser chaque année plusieurs exercices. Pour ce faire, les préfectures mettent en place des équipes d'animation chargées d'établir le scénario et de le faire évoluer.
 - Si l'aspect technique des exercices est maîtrisé, la gestion du scénario est plus complexe car il ne s'agit pas du cœur de métier des intervenants. Dans ce cadre, certaines préfectures ont approché la FédéGN.
 - Afin de formaliser la participation ponctuelle à des exercices en mettant à profit des autorités notre expérience de la gestion des jeux de rôles Grandeur Nature, nous avons proposé officiellement d'assister l'ensemble des préfectures du territoire lors des prochains exercices.

International

BeLarp

Le développement de l'Escrime Ludique en France, à travers le partenariat FédéGN — FFEscrime, intéresse la Riddle of Steel, qui, sur les conseils de la CNM, s'est rapprochée de BeLarp. Ce rapprochement, conjugué à l'expérience française, a permis d'aboutir à un partenariat entre BeLarp et la FFCEB (Fédération francophone d'escrime belge).

Par ailleurs, des échanges sont prévus afin de mettre sur les rails une collaboration internationale tant que l'enseignement de l'Escrime Ludique que sur les règles de sécurité et l'homologation du matériel.

FédéGN-QC

Les Québécois ont lancé leur fédération, la FédéGN-QC. Le conseil d'administration a adressé ses félicitations et encouragements à son homologue québécois et proposé de bénéficier de son expérience.



Espagne

Au niveau de l'Espagne, nous avons également longuement échangé avec des escrimeurs ludiques, ainsi qu'avec les organisateurs du festival Post Apocalyptique Luna Negra.



Australie

Nous avons également échangé avec des australiens se battant pour faire autoriser l'airsoft dans leur pays.

Assurance

Sinistres

Nous avons eu cette année 12 sinistres déclarés, contre 13 en 2016 et 12 en 2015. A ce chiffre s'ajoutent 6 dossiers ouverts en 2016 mais non encore clôturés, la plupart du temps du fait de l'absence de réponse des assurés suite à une demande de documents.

Sur les 12 sinistres déclarés, seuls 3 ont été clôturés par une prise en charge par l'assurance quand il y avait des frais à rembourser. Un dossier est en attente de réponse de la part de l'assureur et les 8 autres sont en attente de communication de documents par les sinistrés.

A noter également que nous suivons toujours un dossier assez ancien (2015) pour lequel le joueur s'est retourné en responsabilité contre l'association organisatrice suite à une chute. Ce sinistre particulièrement démontre que l'amitié qui peut lier un joueur et des organisateurs de GN peut ne pas entrer en ligne de compte lorsqu'un sinistre survient et qu'il en résulte un préjudice parfois important.

On pourrait donc considérer que la sinistralité de la FédéGN reste globalement stable d'une année sur l'autre. Toutefois si le nombre de sinistres est resté constant par rapport aux années précédentes, leur gravité a augmenté.

Ainsi, si 8 sinistres sur 13 datant de 2016 concernaient des dégâts matériels (rarement d'une gravité aboutissant à une prise en charge), les sinistres de 2017 sont en quasi totalités physiques (11 sur 12).

La Carte GN + a été activée pour la première fois pour un sinistre dramatique (décès du détenteur).

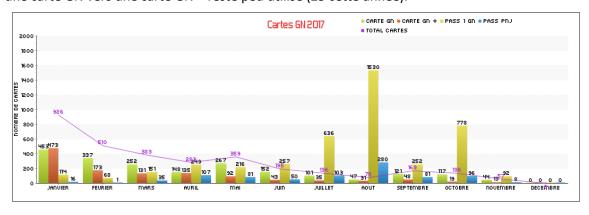
Les blessures constatées sont variées mais tournent souvent autours d'articulations (genoux, chevilles) et surviennent régulièrement lors de combats (coup d'épée dans l'œil, chutes, mauvaises réception).

Par ailleurs, six sinistres sont survenus dans la même association sur le même GN. Un travail sur la sécurité en jeu devra de ce fait être engagé.

Certains dossiers continuent à nous arriver avec un retard trop conséquent, mettant ainsi en péril les chances de remboursement pour la victime. Par ailleurs, les dossiers trainent dans le temps faute de réponse des sinistrés quant à leur décision de poursuivre la demande d'indemnisation, voire tout simplement de communiquer les documents nécessaires.

Carte GN

Les ventes de Cartes GN poursuivent leur progression en 2017. En ce qui concerne les Cartes GN+, 1184 cartes ont été souscrites en 2017 contre 1073 en 2016 et 1008 en 2015. Le système de l'upgrade d'une carte GN vers une carte GN + reste peu utilisé (25 cette année).



On note une reprise des souscriptions des cartes GN après une basse l'année dernière. Ainsi, 2015 Cartes GN ont été souscrites cette année contre 1709 en 2016. Nous sommes donc revenus au niveau de 2015 (2081 cartes vendues).

La vente des Cartes GN est directement liée à l'activité des associations.

A noter que sur les 3199 cartes souscrites cette année, 1/3 soit 1012 l'ont été souscrite directement par les joueurs, le reste ayant été souscrit par les associations via le système de la déclaration en masse.

L'offre rencontre un public désormais fidèle. La souscription de la carte en tout début d'années constatées l'année dernière se confirme dans une proportion similaire. Ainsi, comme l'année dernière 2/3 des cartes ont été souscrites dans les quatre premiers mois de l'année contre un peu moins de la moitié en 2015.

Après une forte augmentation de souscriptions de passes 1 GN (207% d'augmentation entre 2014 et 2015), la vente de Pass 1 GN reste sur une certaine stabilité en 2017 (4131) comme en 2016 (4252 Pass vendus).

Cette offre reste un outil très régulièrement utilisé par les associations. La souplesse du système permet par ailleurs aux associations ne pas payer les Pass souscrits pour des personnes ayant des Cartes GN.

En ce qui concerne les passes 1 GN, ce système a été utilisé par 53 associations. 39 associations ont utilisé les Pass PNJ qui permettent d'assurer gratuitement les figurants de leurs jeux.

Les 1577 Cartes GN souscrites en masse l'ont été par 34 associations. En ce qui concerne les Cartes GN+, les 720 cartes souscrites l'ont été par 40 associations différentes.

90 associations n'ont rien souscrit cette année, ce qui reste un chiffre étonnant et important. Trois possibilités existent :

- Les associations qui n'ont eu aucune activité et qui souscrivent malgré tout une association en tant que membre conventionné
- Les associations qui font en sorte que leurs participants souscrivent directement et individuellement une carte GN
- Les associations qui ne souscrivent aucune assurance à leurs joueurs par méconnaissance du système ou pour toute autre raison. Il faudra travailler sur ce dernier aspect afin d'identifier la raison de cette « non souscription » et de proposer une solution adaptée. Il reste important de communiquer sur les risques pris par des associations n'assurant pas leurs joueurs. Les exemples de sinistres survenus cette année démontrent la nécessité que les joueurs aient une assurance adaptée et souscrite dans la même compagnie que l'assurance RC organisateur de l'association.

A noter que nous rencontrons toujours des difficultés sur la qualité des fichiers qui nous sont envoyés. Outre le non-respect du formalisme des déclarations (nom, prénom, date de naissances), nous constatons des erreurs régulières sur l'orthographe des noms, ou sur les dates de naissances, même dans les déclarations faites par les joueurs eux même. Le système repère régulièrement des doublons, ce qui permet aux associations d'économiser sur les déclarations d'assurances (Pass 1 GN notamment) grâce aux joueurs ayant déjà une Carte GN ou GN+.

Coordination nationale

Rhone Alpes

- Participation à quelques pots de GNistes
- Participation à des salons locaux

Pavs de la Loire

- Travail de veille
- Suivi de la NDHC Nantes, une prochaine édition est prévue en juin 2018
- La page Facebook « Communauté GNistes Pays de Loire » fonctionne bien et génère beaucoup d'interactions
- La page Facebook « Orga Pays de Loire » est encore jeune. Un challenge écriture va être lancé sur un mois en janvier 2018 : tous les 3 ou 4 jours, une nouvelle publication est postée pour créer une émulation auprès des scénaristes
- Un RDV mensuel a été créé par des joueurs indépendants et regroupe une trentaine de participants
- Un salon du jeu devrait se créer en 2018, plusieurs associations de GN se sont déjà positionnées pour y participer

Aquitaine

- Le correspondant régional a encadré un groupe de débutants, cette expérience fera l'objet d'un retour d'information lors d'une conférence dans le cadre des Rencontres de la Fédé, ainsi que d'un compte rendu
- Participation au village GN en marge de la fête médiévale les Mystères de la Cité à Lescar

Midi Pyrénées.

- Préparation du passage de relais de la coordination pour les prochaines années
- Participation à des soirées entre GNistes et à des rencontres informelles
- Interactions avec les GNistes et associations via la page Facebook
- Participation au salon l'Alchimie du Jeu
- Pas de NDHC ni de GNiales cette année, toutefois ces deux événements sont prévus pour 2018

PACA

• Nomination d'une correspondante régionale par le bureau

Globalement, peu de coordinateurs on eut l'occasion de lancer des assemblées régionales, le bureau les a donc maintenus sur le poste de correspondant régional.

Informatique

Hébergement

Plusieurs problématiques liées à l'hébergement des différents sites ont été rencontrés cette année.

Tout d'abord, deux pannes sans précédents chez notre hébergeur OVH ont provoqué une indisponibilité des sites web de la FédéGN :

- Jeudi 29 juin, les sites hébergés sur la plateforme mutualisée ont été indisponibles durant une période de 7H en raison du crash d'une baie. Les sites tels que celui des GNiales et des NDHC ont été impactés, ainsi qu'un certain nombre d'outils utilisés en interne par l'équipe de la FédéGN (l'interface de gestion de la comptabilité notamment)
 - Cette panne intervenue de nuit n'a pas eu de répercutions publiques, mais elle a tout de même nécessité une intervention de contrôle de l'intégrité des services.

Jeudi 9 novembre, une panne massive et multiple a rendu inaccessible l'ensemble des sites web de la FédéGN, de ses services informatiques, des boîtes mail et du standard téléphonique. Intervenue peu après 8H du matin, cette panne a été résolue en moins de 3H par OVH et les mails étaient de nouveau fonctionnels une dizaine d'heures après le début de l'incident. Les mails reçus durant ces périodes ont tout de même été acheminés, même s'ils sont arrivés avec quelques heures de délais.

Là encore, l'équipe informatique a contrôlé l'intégrité des services après remise en route.

Une attaque informatique en provenance de Russie a également affecté l'infrastructure d'hébergement de la FédéGN en mars durant plusieurs semaines.

Si les sécurités déployées sur le serveur ont permis de repousser systématiquement les attaques en empêché l'accès aux données par des tiers, les utilisateurs des différents sites ont pu constater une baisse de la qualité de service qui s'est traduite pas un allongement significatif des temps d'affichage des pages, ainsi que par l'indisponibilité durant 24H du site des NDHC qui était la cible de l'attaque. Cette indisponibilité est intervenue le lendemain du lancement de la campagne d'inscription des NDHC Paris, elle-même lancée sur le tard par l'équipe d'organisation. Les joueurs ont été informés en temps réel de l'avancée du rétablissement du site via Facebook, l'impact a donc été maîtrisé.

Suite à l'attaque, l'équipe informatique a réparti les différents services entre deux solutions d'hébergement différentes afin de limiter l'impact d'une éventuelle future attaque :

- Le site web de la FédéGN et l'interface de gestion (outil à disposition des administrateurs permettant entre autres la gestion des associations membres, des Cartes GN, des congés des salariés et de l'envoi des mails de communication) restent hébergés sur un serveur dédié permettant une maîtrise de bout en bout. Ce serveur sera amené à être remplacé par un modèle plus récent dans les prochaines années.
- Les sites périphériques comme ceux des NDHC, et des GNiales par exemple, ainsi que des outils sans interactions avec le site de la FédéGN comme l'interface de comptabilité ont migré vers une solution mutualisée sécurisée par OVH. Les sites hébergés par ce biais étant plus sensibles aux attaques malgré un système de mises à jour automatisé, la réactivité des équipes d'OVH permet à l'équipe informatique de la FédéGN de se concentrer sur les taches de maintenance courante du serveur dédié et les demandes de développement qui lui sont adressées.

Calendrier

L'évolution du calendrier se poursuit. Une localisation des lieux des GN est désormais disponible sur l'affichage en liste : une carte indiquant le département dans lequel se déroule le GN est affichée lorsqu'il a lieu en France, ou une carte indiquant le pays pour les GN étrangers.



Une carte interactive permet également de localiser les GN à venir, ainsi que les informations principales lorsqu'un GN est sélectionné.



Enfin, un import d'un événement Facebook est possible si celui-ci est public. Cette fonctionnalité permet aux organisateurs de préremplir les différents champs nécessaires à la mise en ligne sur le calendrier et de gagner ainsi un temps précieux.

Site NDHC

Le nouveau système d'inscription pour les NDHC est désormais finalisé. Il reprend les fonctions du site originel en lui apportant des fonctionnalités supplémentaires.

Les moyens de paiement ont également évolué. Il n'est plus possible de désactiver l'option chèque vacances, qui est désormais disponible pour tous les règlements concernant des événements de la FédéGN, et le paiement par chèque (avec envoi du chèque dès l'inscription) ou par virement ont été ajoutés.

Le design du site a également été intégralement revu. Il reprend les codes des deux précédents tout en rendant le site plus clair et agréable à lire. Il est également responsive afin de s'adapter aux nouveaux supports de consultation que sont les smartphones et les tablettes.







Hexapay

Notre partenaire Hexapay propose désormais deux nouveaux modules : une billetterie et une mini boutique.

La mini boutique est désormais déployée sur le site de la FédéGN en complément de la boutique historique.

La billetterie souffre encore du manque de fonctionnalités, mais dès que celles-ci seront implémentées, elle remplacera avantageusement les autres outils utilisés jusqu'à présent.

Système de vote

Pour accompagner le renouvellement du format de l'assemblée générale, une recherche de système de vote interactif a été engagée. Les solutions testées sont soit incomplètes pour notre mode de fonctionnement (prise en charge des procurations inexistante), soit trop onéreuses. L'équipe informatique a donc lancé le développement d'un outil permettant à chacun de voter depuis un PC portable, smartphone ou tablette durant les phases de vote de l'AG.

Actions de soutien à l'activité

Médiation / Conseils

Cette année encore, la FédéGN a été sollicitée à de nombreuses reprises afin de soutenir les associations membres.

Le site de la Chevalerie de Sacè largement utilisé par les organisateurs de GN est menacé. La FédéGN a relayé la pétition initiée par les occupants actuels du site.

Enquête sur le milieu

Une enquête sur le milieu avait été réalisée par la FédéGN en 2010 et 2013. Cette année, nous avons relancé cette étude en la renforçant de nouvelles questions liées à l'activité ou aux questions qui nous sont régulièrement posées. A ce jour, plus de 1000 personnes ont déjà répondu.

Communication

L'interface d'envoi de mails est de nouveau fonctionnelle et permet l'envoi de messages ciblés à des groupes précis.

Le challenge #UnJourUnGN a été relayé. Il s'agissait de répondre chaque jour durant une période d'un mois à une question concernant le GN sur les réseaux sociaux.

Concernant les salons, festivals, et GN, la FédéGN a été présente ou représentée sur un nombre plus important que les années précédentes :

- A toi de jouer Amiens Association Culturelle de Picardie
- Japan Tours Tours Mines de la Moryah
- Joystick Players Verdun Association la Cave aux Ours
- Les Mystères de la Cité Lescar
- GN "Dans les ténèbres" Carcassonne
- GN "Viking Saga 2" Ollières
- GN "Kandorya" St Georges sur Loire
- GN "Avatar: Stronghold" Hensies (Belgique)
- Festival RPGERS Plaisance du Gers
- GN "Invasion in ZE Berry" Menetou Salon
- Octogones Villeurbanne
- Semaines de l'Hexagone St Martin le Haut
- Festival International des Jeux Cannes
- 1 an de Fort ADN Woippy
- OP Nathan



Lettre de la FédéGN

Avec le départ de mélodie CAIANI, aucun bénévole n'a repris la lettre de la FédéGN. Il a fallu attendre l'arrivée d'Aurélie AIELLO pour que les publications reprennent. Deux lettres ont ainsi été éditées en 2017 (105 et 106). Les lettres se font l'écho des initiatives des associations donc n'hésitez pas à nous faire part de vos événements caritatifs, à destination des néophytes, vos présences sur les salons etc...

GN MAG

Après plusieurs années de silence, nous aurons bouclés le GN MAG 28 spécial Steampunk entamé il y a 2 ans. Nous espérons reprendre un rythme de parution plus régulier, là encore, grâce au travail d'Aurélie AIELLO.

Les pages Facebook

Les chiffres indiqués sous les pages son ceux de l'année précédente, puis ceux de l'année en cours (sauf pour les pages créées dans l'année).

La page FédéGN

Elle est passée de 3182 à 3589 mentions j'aime. Nous avons ainsi augmenté de plus de 1000 suiveurs en 2 ans. Le nombre moyen de personnes touchées par nos publications est passé de 3607 à 4046.

Les pages thématiques

Elles ont toutes connues une progression en termes de personnes les suivant. Nous manquons toutefois de nonnes volontés pour animer et faire vivre par des publications régulières certaines de ces pages (Trollball, Médiéval, Escrime ludique).

TrollBall



Likes: 261/329

Médiéval



Likes: 728 / 839

Néo-futuriste



Likes: 351 / 434

Escrime Ludique



Likes: 476 / 548

Airsoft Scénarios



Likes: 2301 / 3663

Les pages régionales

Alsace



Likes: 200 / 230

Franche Comté / Bourgogne



Likes: 99 / 127

Midi Pyrénées



Likes: 303 / 360

PACA



Likes: 73

Aquitaine



Likes: 229 / 280

Île-de-France



Likes: 351 / 402

Normandie



Likes: 181 / 214

Outremer



Likes: 33

Champagne-Ardenne



Centre

Likes: 176 / 211

Languedoc Roussillon



Likes: 146 / 181

Poitou Charente / Limousin



Likes: 98 / 117



Likes: 82 / 92

Lorraine



Likes: 398 / 458 Rhône-Alpes / Auvergne

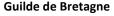
Likes: 192 / 270

La page FédéGN PACA a rejoint la longue liste des pages régionales cette année, en lieu et place du compte Paca Coordi qui était compliqué à gérer. Ces pages sont des interfaces très régulièrement utilisées pour contacter la FédéGN, que ce soit pour des joueurs, des partenaires, des propriétaires de sites ou des associations.

Pages et groupes annexes

Certaines pages ou groupes sont gérés localement par les coordinateurs locaux, ou nationalement mais en marge du compte professionnel de la FédéGN.

Huis Clos France



Communauté Gnistes Pays de la Loire

Guilde du Grand Nord









Likes: 234 / 279 Likes: 512 / 576 Likes: 394 / 484 Likes: 573 / 668

Le groupe Nuit du Huis clos France était utilisé pour communiquer sur les GN de formats courts (Huis clos, escape games etc..). Il a donc été rebaptisé « Huis Clos France.

Deux nouveaux groupes sont venus rejoindre les groupes existants :

 FédéGN covoiturage rassemble 1076 membres à ce jour. Consacré à l'organisation du covoiturage des GNistes se rendant sur des jeux, salons, ou autres événements, il manque encore un peu de membres pour être réellement efficace.



 Le second groupe est consacré aux débats et discussions.

Il a vocation à remplacer les mailing list orga et joueurs GN qui avaient cessées de fonctionner il y a plusieurs années, et a pallier à l'absence de modérateur permettant d'animer le forum de la FédéGN.



Lancé il y a deux mois, ce groupe rassemble pour le moment 189 membres et a déjà accueilli une demie douzaine de discussions.

Sécurité

La FédéGN a toujours été sensible à la sécurité, tant sur les jeux qu'en périphérie. De nombreux incidents ont attiré notre attention cette année, que ce soit en interne via des déclarations de sinistre, ou en externe via des événements médiatisés ou des informations qui nous sont parvenues.

Le pôle sécurité a mené un travail de validation d'une fiche de fabrication de flèches adaptées au GN. Cette fiche est disponible sur WikiHow et son auteur a tenu compte des recommandations du pôle sécurité pour clarifier certains points de cette fiche.

Quelques semaines plus tard, une alerte a été lancée par le pôle sécurité concernant les flèches en GN suite à un accident ayant eu lieu en Belgique.

Le document d'homologation des répliques d'armes de GN, créé initialement par BeLarp, est en cours d'adaptation pour la France. Une discussion est par ailleurs en cours pour que la majorité du document reste commune entre la France et la Belgique afin de favoriser les échanges internationaux. Seules les spécificités liées aux réglementations locales feraient l'objet de différences entre les deux versions.

Une communication a été publiée pour Halloween concernant les risques générés par le port de répliques d'armes sur la voie publique, et une seconde concernant les bombes factices dont certaines ont déclenché d'importants dispositifs de sécurité et levée de doute. Deux autres ont concerné les

artifices : tout d'abord une communication de la Police concernant les dangers, et une seconde sur une confection artisanale de mines factices à effet pyrotechnique.

Une information sur la thématique « comment se protéger du froid en GN » a été publiée sur Facebook et sera reprise dans GN Mag.

Le pôle sécurité répond également régulièrement à des demandes ponctuelles adressées par des joueurs ou des associations. C'est ainsi qu'il a assisté l'association Drakérys dans le dimensionnement du poste de secours nécessaire dans le cadre de son jeu, ainsi que lors des échanges avec la Croix-Rouge.

La FédéGN a également mené des actions en matière de sécurité en organisant une sensibilisation aux premiers secours lors du conseil d'administration de Lérouville

Par ailleurs des bénévoles ont été sollicités pour mettre à jour notre fiche technique sur la pyrotechnie. Enfin, suite aux informations ayant circulé sur l'existence de comportements agressifs en GN envers les joueuses (agressions sexuelles notamment), un groupe de travail a été constitué permettant de :

- Communiquer sur les procédures existantes d'aide aux victimes
- Rédiger une fiche de conseil à destination des organisateurs afin qu'ils puissent avoir des éléments pour accueillir une victime sur l'un de leurs jeux.

D'autres fiches sur le sujet sont en cours de rédaction.

Sites de jeu

Le site de jeu est l'un des éléments incontournables de notre activité. Cette année, l'annuaire des sites a été en grande partie vérifié permettant de fiabiliser les données y figurant, ou d'ajouter de nouveaux sites.

Nous avons également travaillé sur des mises en avant de nombreux sites de jeu gérés par des associations ou entreprises (AMA France, Donry Beach, Area 57, ABB, etc...). Nous avons négocié des tarifs préférentiels pour nos membres sur certains sites (AMA France) et avons également répondu a des propriétaires souhaitant mettre à disposition leur site (Château du Coudray Salbart).



Médias

Peu de contacts médiatiques cette année. Nous avons toutefois été contactés pour un Article dans 20 Minutes le 13 mars 2017 et pour le tournage d'une publicité pour les hôtels B&B.

Contacts

Que ce soit via Sandrine DECLUME, ou par nos pages Facebook nous avons été contactés de nombreuses fois, par des professionnels cherchant des animations, des personnes cherchant des informations sur le GN, des étudiants cherchant notre soutien sur des projets d'étude, des propriétaires de sites comme déjà évoqués. Nous avons ainsi également été contactés par les éclaireur de France pour un BAFA GN

Appels à projet

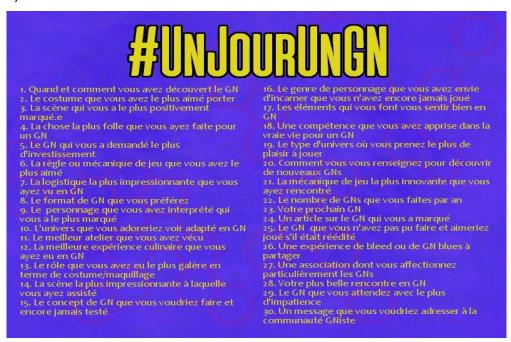
La FédéGN soutient différents projets en apportant son expertise, ses contacts ou un financement.

Cette année nous avons soutenus la chaine Gear Locker, même si le montant du soutien a été diminué, le projet étant bien lancé.

Par ailleurs nous avons également soutenu la publication d'un scénario de Murder Party AKYA qui est désormais publié.



Enfin, nous avons soutenus en diffusant largement le visuel du projet #UnJourUnGN réalisée par Marie (Shalindra).



Chèques vacances

La FédéGN a obtenu la possibilité d'encaisser des chèques vacances pour le compte de ses membres. Cette année, 4 associations ont bénéficié de ce service.



TPE

La FédéGN dispose d'un TPE qui peut être mis à disposition des associations. Deux associations ont bénéficié de cet équipement cette année.

Détecteurs de monoxyde de carbone

Conformément aux engagements qu'avais pris la FédéGN après l'accident de Langeais en 2017, nous avons acquis deux détecteurs de monoxyde de carbone qui sont à disposition des associations. Le dispositif a été testé lors du GN Drakérys cet été, permettant ainsi de relever encore d'un niveau la sécurité sur ce jeu.

Actions en direction de l'éducation populaire

Formation Escrime Ludique

Le premier stage d'éducateur fédéral d'Escrime GN avait eu lieu en mars 2016. Un nouveau stage a été organisé cette année au prieuré de Marcevol à Arboussols en Languedoc Roussilon.

C'était les 22, 23 et 24 septembre. Notre volonté était d'organiser ce stage non pas dans une salle d'arme mais sur un site de GN pour que chacun puisse appréhender les spécificités du jeu en extérieur. Les 16 stagiaires issus des deux Fédérations se sont ainsi retrouvées pour acquérir les bases pédagogiques et techniques de cette activité afin de la proposer en salle d'armes.



Projets

Nuit Du Huis-Clos

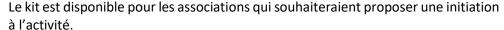
Trois éditions ont eu lieu cette année: Amiens le 7 octobre, Nantes le 29 juillet et Rennes le 11 mars. Une édition était à l'origine prévue à Toulouse, mais après avoir essuyé des problèmes de locaux, la date de report s'est avéré être celle d'un événement majeur de la région. La prochaine édition des NDHC Toulouse est donc reportée au 1^{er} trimestre 2018. L'organisation d'une édition en Bretagne est également en discussion.

Festival du film court de GN

Le festival est en cours et sera visible lors de l'AG. Plus d'informations ici : http://www.fedegn.org/evenement/festival-du-film-court-de-gn

TrollBall

La FédéGN s'est porté en 2016 acquéreur d'un kit de Troll Ball constitué d'une tête de Troll, d'épées de tabards grâce à l'aide de l'Atelier du GN. Il a été complété cette année de tabars taille enfant grâce à un don de l'Atelier du GN, ainsi que d'équipements de balisage de terrain que nous avons acquis. Cette année Il a été utilisé à 8 reprises cette année principalement sur des initiations.





Actions caritatives

La FédéGN renouvelle son soutien par la prise en charge de l'assurance des actions caritatives organisées par ses membres.

Ainsi, cette année nous avons à nouveau soutenu l'OP Nathan le 10 juin 2017 et un stand en faveur du Téléthon.