

La Lettre de La Fédé

La Lettre de la fédé
GESQUIERE Stéphane
16 les linandes vertes
95000 CERGY



Téléphone : 01 30 75 01 64
e-mail : secretariat@FedeGN.org
site web : www.FedeGN.org

Décembre Janvier 2001

Numéro 33

EDITO

Une nouvelle année s'achève et il est temps de vous souhaiter à tous les meilleurs vœux de la part de toute l'équipe de la Fédé GN. Espérons que cette année 2002 qui s'annonce soit remplie de GN Géniaux, de scénarios machiavéliques, souhaitons que GN Mag se développe au delà de toute espérance, que la communauté du GN rassemble de plus en plus de monde, et que la Fédé GN, comme vos associations respectives, poursuive le développement entamé depuis quelques années maintenant.

Cette année fut celle du centenaire des associations 1901. Le GN n'en est pas encore là, mais à voir les "vieux joueurs" que l'on croise sur différents jeux, les barbes blanches poussent peu à peu, prouvant que notre activité a atteint une maturité certaine.

Joyeux Noël et Bonne année 2002. Rendez-vous à l'AG pour fêter tout cela dignement...

Le secrétaire de la Fédé GN
Stéphane GESQUIERE

COORDONNEES de la FEDEGN
Fédé GN - 16 les linandes Vertes - 95000 CERGY
01 30 75 01 64
secretariat@FedeGN.org

BREVES

- Dans le cadre de la réalisation du guide ACCES (bons plans), Karuna Yoganathan, notre responsable services, est à la recherche de toute entité intéressée pour avoir les gnistes comme clients et susceptible de faire une ristourne... N'hésitez pas à nous faire part de vos informations dans ce domaine (secretariat@FedeGN.org ou services@FedeGN.org).
- Dans le cadre de la remise à jour de notre carnet d'adresses, n'hésitez pas à nous faire parvenir les coordonnées (téléphoniques, postales, Internet, mail..) de votre association, d'associations avec lesquelles vous avez été récemment en contact, propriétaires de sites, magasins intéressants etc... Pour toute modification ou mise à jour, contactez Mathieu SCHNEIDER grayswandir@free.fr.
- Nouveauté : Un magazine entièrement consacré aux costumes vient de voir le jour. Il s'adresse bien entendu en priorité aux fans de la reconstitution historique mais regorge d'idées tout à fait applicables aux mordus de jeux de rôles grandeur nature. COSTUME, prix 33 f (5,03 euros). Disponible en maison de la presse.

Les associations membres 2001 de la Fédé GN (55) :

AGAM, Alkhémia, Alliance, Anachrone, Antre du Dragon des Légendes, ARCAN, ARL, Armagedon, Les Arpenteurs de Réalités, Association des Arts du Spectacle, Association théâtrale d'organisation de GN (ATOG), AVATAR (Valence), AVATAR Belgique, Service Jeunesse Mairie de Fontenay sous Bois, Le Cercle de Pierre, Le Cercle des Compagnons d'Oniros, Claymore, Deender, De la Cave au Grenier, Les Deux Tours, Don Quichotte, Espace Ludique, Errost, Fantastic'Art, Fédé Belge de Jeux de Simulation, Fey Eryndynn, G2R2 (Fédération Italienne), La Guilde D'Avallon, La Guilde de Bretagne, Les Gardiens des Rêves Oubliés, La Geste des Dragons Lune, Guinhut Costumier, Imperium Ludi, Incarna « la geste des interfacés », les Jeux du Manoir, les joyeux Chaotiks, Lutiniel, La Mare aux Diables, Les Messagers d'Elendil, Mondes Parallèles, Les Monts Rieurs, Nocturnes Foréziennes, Nouvelles Contrées, Les Pèlerins de Métamorphée, La Porte des Mondes, RAJR, Rêves de Jeux, Rôle, Terra Ludis (ex-Rêves de Salamandre), Smocking et Cottes de Mailles, Sortilèges Laval, Voyageurs du Bord des Mondes, Wargs, 1 D 20.

Adhésions 2002 (1)

Le Théâtre du clair de Lune

Comment adhérer : Vous pouvez d'ores et déjà renouveler vos adhésions pour l'année 2002. Les cotisations n'ayant pas encore été établies, vous payez au tarif 2001. Une régularisation sera effectuée après l'assemblée générale. Peuvent être membres de la Fédé GN les associations loi 1901 (ou fonctionnant selon les lois spécifiques Alsace Moselle) ayant organisé au moins un GN dans les 4 dernières années (GN étant entendu dans un sens très large). Le coût de cette adhésion est de 200 FF, plus un franc par joueur et par GN de l'année précédente.

Si vous ne remplissez pas les conditions, vous pouvez nous soutenir en devenant membre associé (100 francs pour l'année en cours). Pour tout renseignement, contactez-nous.

FEDEGN.ORG : STATISTIQUES

1 832 visiteurs en Novembre ; 1 654 visiteurs en décembre, 2 243 visiteurs en janvier, 1735 visiteurs en Février ; 3500 visiteurs en mars ; 3386 en avril ; 3336 en 29 mai 2001 ; 3267 visiteurs en juin, 3147 en juillet. Août : 2737 ; visiteurs ; Septembre : 2309 ; octobre 2347

MONDE DU JEU

Le monde du jeu a eu lieu du 28 au 30 septembre 2001. Nous étions bien entendu présents sur ce salon important pour présenter notre activité. Ce sont environs 800 visiteurs qui se sont présentés aux portes de l'espace Auteuil essentiellement le samedi. L'espace GN était plus vaste qu'à l'accoutumée grâce à une négociation de dernière minute rondement menée.

Nous avons donc pu accueillir le public sur un stand de 19 mètres sur 12 occupé par de nombreuses associations (La FédéGN bien sûr

mais aussi Rêves de Jeux, Lutiniel, Amalgame, Rôle , ARCAN, Fey Eryndynn, de la cave au grenier...

Les nombreux animateurs présents ont permis la rencontre d'un public toujours plus curieux et l'organisation d'animations semble-t'il appréciées du public.

GN Mag était également présent, ce salon ayant permis la rencontre avec les lecteurs, mais aussi avec de nombreux professionnels du jeu, heureux d'accueillir un nouveau venu dans leurs rangs.

Salon Ludexpo, 16 et 17 novembre à Saint Denis.

La Fédé GN a participé au salon Ludexpo, organisé par l'Association des Ludothèques d'Ile de France (ALIF), aux côtés de Rêves de Jeux et de la FFJDR.

Axé sur un public de ludothécaires et d'animateurs, le salon nous a permis de présenter le GN a des professionnels de l'animation qui se sont montrés très intéressés, la plupart en ayant déjà une petite connaissance. Ils seront maintenant plus en mesure de présenter à leur tour le GN aux amateurs de jeux qu'ils côtoient et de les orienter vers la Fédé. Ce salon demeure toutefois axé essentiellement sur les jeux pour enfants et les ludothèques sont encore peu nombreuses à avoir intégré le jeu de rôles sur table, il reste encore quelques étapes à franchir avant que des actions plus concrètes puissent être envisagées en matière de GN.

GN MAG

Le N°1 est dorénavant en boutiques. Les abonnements augmentent et la vente au N° a été fructueuse puisque notre stock a fondu comme neige au soleil. Dorénavant, le n° 2 est chez l'imprimeur (il sera disponible à la fin janvier) et les n° 3 et 4 sont en préparation (n°3 consacré aux troubadours et trouvères entre autres). L'équipe se développe peu à peu, notamment au niveau technique avec un renforcement de la PAO. Nous recherchons toutefois toujours quelqu'un chargé des contacts publicitaires et, surtout, des illustrateurs et un webmaster.

Si vous voulez participer à l'aventure, n'hésitez pas à nous contacter : gnmag@FedeGN.org.

Liste des boutiques distribuant GN Mag

DEDALE	1040	BRUXELLES	LA LICORNE BLEUE	17000	LA ROCHELLE
L'ANTRE JEUX	1050	BRUXELLES	L'ANTRE DES DRAGONS	33000	BORDEAUX
L'ELLCRYS	1003	LAUSANNE	LE PALAIS D'OBIRON	56100	LORIENT
ART'N MAGIC	13100	AIX EN PROVENCE	LE PION MAGIQUE	14000	CAEN
CAMISOLE	78000	VERSAILLES	LE TEMPLE DU JEU	44000	NANTES
CAMISOLE	87000	LIMOGES	LEGEND	37000	TOURS
CELLULES GRISES	91000	EVRY	L'ENTRE JEU NICE	06000	NICE
CHANTELOUVE	69005	LYON	LES CONTREES DU JEU	38000	GRENOBLE

EUDALIE	51100	REIMS	LIBRAIRIE ALSATIA	68100	MULHOUSE
JEUX DESCARTES	33000	BORDEAUX	L'OEUF CUBE	75005	PARIS
JEUX DESCARTES	75005	PARIS	MONDES PARALLELES	80007	AMIENS
JEUX DESCARTES	75017	PARIS	MYTHES & LEGENDES	35000	RENNES
JEUX DESCARTES	69002	LYON	NEURONES	74000	ANNECY
JEUX DESCARTES	75015	PARIS	PHILIBERT	67000	STRASBOURG
JEUX DU MONDE	31000	TOULOUSE	ROCAMBOLE	59800	LILLE
LA BOITE A JEUX	72000	LE MANS	ROLE GAMES	13001	MARSEILLE
LA CAVERNE DU GOBELIN	57000	METZ	SORTILEGES	44000	NANTES
LA CAVERNE DU GOBELIN	54000	NANCY	STAR PLAYER	75005	PARIS
LA CRYPTTE DU JEU	13001	MARSEILLE	UNIVERS PARALLELE	31000	TOULOUSE

ANNEE 2002, les postes à pourvoir au sein de la Fédé

La Fédé GN évolue. Les tâches, les projets se multiplient et certains postes restent à pourvoir. Tout d'abord au sein du Conseil d'Administration de la Fédé, il nous faudra renouveler la Trésorière, le responsable communication et le responsable services ou un coordinateur national. Pour pouvoir postuler à ces postes, il suffit d'être membre d'une association membre.

En dehors du CA, nous recherchons différentes personnes pour prendre en charge au sein de la Fédé GN le site web, la PAO de nos documents, les fiches techniques, la recherche de subventions.

Quand à GN MAG, l'équipe a besoin d'être complétée par un responsable marketing, un responsable publicité, un webmaster, des rédacteurs de soirées enquêtes, des illustrateurs.

Si vous vous sentez prêt à nous rejoindre, une seule adresse : secretariat@FedeGN.org

AG 2002

Trouver un site pour organiser un GN n'est pas facile. Trouver une salle pour organiser une AG ne l'est guère plus. En effet, nous sommes de plus en plus nombreux au sein de la Fédé et les structures nous hébergeant à l'accoutumée se sont révélées trop petites ou trop coûteuses. Nous avons donc dû, à notre grand regret, reporter l'AG au 19 janvier. Le lieu :

Epita - Epitech
14-16 rue Voltaire
94276 le Kremlin Bicêtre

Le rendez-vous est à 10h00 le samedi 19 janvier.

Sortie du périphérique Porte d'Italie. Métro Kremlin Bicêtre ou Porte d'Italie.

Si vous avez des problèmes de transport, d'hébergement, ou de guidage, n'hésitez pas à nous contacter ou à les signaler sur la liste de diffusion orgagn...

ACCORD AVEC LA FFJDR

Comme décidé par la dernière AG, nous avons poursuivi les discussions avec la FFJDR en vue d'instaurer une collaboration. Nous sommes parvenus à l'accord suivant :

Attendus que :

- *la FFJdR a pour objectifs principaux la promotion, l'information et la défense de l'image du jeu de rôle et la communication dans le monde du jeu de rôle et qu'elle ne souhaite pas s'intéresser au jeu de rôle grandeur nature ;*
- *la Fédé GN a pour objectifs principaux de favoriser le développement et la qualité des jeux de rôle grandeur nature, en particulier par l'intermédiaire de la communication grand public et qu'elle ne souhaite pas s'intéresser aux activités de jeu de rôle hors grandeur nature ;*
- *tout en regroupant des activités différentes, les diverses formes de jeu de rôle ont des images très proches voire confondues auprès du grand public, ce qui rend très difficile de parler de l'une sans parler des autres ; il apparaît que les deux structures ont intérêt à collaborer autour de la communication grand public.*

Il est donc entendu que :

- Si l'une des structures engagées par cet accord souhaitait s'occuper d'une nouvelle activité potentiellement couverte par l'autre, il conviendrait au préalable de s'assurer que l'autre structure ne souhaite pas également s'occuper de celle-ci. Si cela venait à être le cas, les deux structures s'engagent à trouver une entente préalable concernant cette activité, avant tout démarrage de celle-ci.
- Leurs intérêts étant communs en ce qui concerne la communication, elles ne peuvent que souhaiter le progrès de l'autre structure, dans une situation clairement définie. À ce titre, la communication vers le grand public fait partie de ces activités partagées par les deux structures et qui doivent nécessairement se faire en concertation.

Principe :

Afin de collaborer, les deux structures s'engagent sur les points suivants :

- la FFJdR reconnaît la compétence de la Fédé GN pour ce qui touche au jeu de rôle grandeur nature et s'interdit de réaliser quoi que se soit concernant le jeu de rôle grandeur nature sans l'accord de la Fédé GN, en dehors de toute communication non planifiable au préalable ;
- la Fédé GN reconnaît la compétence de la Fédération Française de Jeu de Rôle pour ce qui touche au jeu de rôle hors grandeur nature et s'interdit de réaliser quoi que se soit concernant les domaines d'activité de la FFJdR sans son accord, en dehors de toute communication non planifiable au préalable ;
- la communication vers le grand public des deux structures sur le thème du « Jeu de Rôle » en général se fera en concertation, selon des modalités mises en place par les responsables respectifs (documentation, présence dans des manifestations, ...);
- les deux structures collaboreront de façon à se faire progresser mutuellement (structures locales, organisation, administration, reconnaissance, ...) selon leurs moyens et disponibilités respectives ;
- les deux structures feront la promotion l'une de l'autre auprès de leurs membres et deviendront respectivement membres l'une de l'autre sans coût financier ni utilisation d'un éventuel droit de vote.

Application

Dès la signature du présent accord, les deux structures s'obligent à l'appliquer de bonne foi sans condition ni limitation dans le temps, et à communiquer auprès de leurs membres et dans la presse de l'existence du présent accord.

Modification

Le présent accord pourra être modifié, par accord bilatéral, par exemple en cas de création d'une nouvelle association dont l'un des objectifs au moins serait celui d'une ou des deux associations liées par cet accord.

Résiliation

Le présent document sera déclaré nul si :

1. l'assemblée générale d'une des deux associations, ayant pu délibérer de façon valable selon les règles et statuts de l'association concernée, décide, au deux tiers de ses membres, de mettre un terme au présent accord. Un préavis de un an sera alors appliqué ;
2. l'une au moins des associations est dissoute.

Cet accord sera officiellement signé en janvier, lors des AG des 2 structures.

EURO

Le passage à l'Euro a été abordé dans une précédente Lettre de la Fédé. La date fatidique approchant, nous vous rappelons que vous devez de voter vos cotisations en Euro dès votre prochaine AG. De même, pour les jeux d'ores et déjà annoncés pour 2002, nous vous rappelons que les participations aux frais doivent être libellées en Euros. La Fédé GN dispose de quelques plaquettes explicatives sur l'Euro, alors si vous n'avez pas déjà été informé par ailleurs et souhaitez en recevoir une, n'hésitez pas à contacter le secrétariat.

LUDIKA : PREMIER SALON DES LOISIRS ALTERNATIFS EN BELGIQUE

Dream Area :

Tout ce qu'il faut savoir sur le jeu de rôles : nouveautés, tables de démonstration, tournois de Warhammer Battle et 40k, concours de peinture sur figurine, grandeur nature et beaucoup plus encore ! Les acteurs du jeu de rôles seront également présents : distributeurs, éditeurs, clubs et associations répondront à toutes vos questions...

Virtual Area :

Le monde des hardcore gamers en pleine ébullition ! Voyez plutôt : un LAN de 600 Pc, des tournois de Counter Strike, Quake III, Starcraft et Age of Empire II. Un espace internet permettant au public d'essayer les jeux online sur les servers de notre partenaire ISP. Et bien sûr des exposants, des animations, des jeux concours, et beaucoup plus encore...

Action Area :

Fun ? Passion ? Adrénaline ? Autant de termes qui définissent le paintball. Un terrain jalonné d'obstacles gonflables et entièrement sécurisé par un filet de protection permettra aux professionnels comme aux novices de faire vibrer le public. Vous pourrez assister à des démonstrations et des matchs exhibition. Tous les acteurs du secteur seront présents : constructeurs, distributeurs et équipes seront prêts à vous mettre plein les yeux !

Nous attendons pour ce salon de 9000 à 12000 visiteurs..

SITE INTERNET :

Dans le cadre de ce salon, nous lançons également un site portail (www.ludika.net) qui supportera trois entrées distinctes : www.rolegamers.net : site Jeux de Roles ; www.lan-event.net : site LAN / Jeux Videos ; www.fullface.net : site paintball... Ce site est entièrement réservé à nos loisirs favoris... Il sera la plaque tournante des informations, de nombreux dossiers, new et articles seront online.

Vous voulez en rédiger et nous en faire profiter ? Vous pouvez vous donner une idée de l'avancement du site en visitant : <http://www.icisolutions.be/ludika/>

CONTACTS :

Vous êtes intéressé ? vous désirez en savoir plus ou nous rejoindre dans l'aventure ?

Alors n'hésitez pas à me contacter, je vous enverrais notre brochure.

JDR : xavier@ludika.net

Sales : mv@enjeu.org

Info Ludika : info@ludika.net