

## SOMMAIRE

Édito .....	1
Vie de la Fédé .....	1
Le Conseil d'administration .....	1
Vie de la Fédé .....	2
Renouvellement du Conseil d'Administration .....	2
Assemblée générale FédéGN 2006 .....	2
Nouveau Site Web .....	2
Réunion Champagne Ardennes .....	2
Évènements .....	3
Nuit des Huis clos .....	3
Guilde de Bretagne .....	3
Festival du film court .....	3
Convention de Wambrechies	3
La grande traversée .....	3
International .....	4
Belgique - Nouvelles d'avatar .....	4
Conseil Juridique .....	5
Résiliation du contrat d'assurance .....	5

## ÉDITO

*Bonjour à Tous !*

*Vous avez entre vos mains une nouvelle édition de la Lettre de la FédéGN. Nous n'en sommes pas à la 100<sup>ème</sup> mais, nous nous en approchons !*

*Ce sera une nouvelle occasion de faire la fête... Pour le moment, notre prochaine rencontre aura lieu lors de l'Assemblée Générale de la FédéGN le week end du **16 décembre 2006** à Jouy Le Moutier (95). N'hésitez pas à nous rendre visite à cette occasion, nous n'avons pas tous les jours la possibilité de nous rencontrer.*

## VIE DE LA FÉDÉ

### LE CONSEIL D'ADMINISTRATION

Les occasions de rencontrer les membres du Conseil d'Administration sont nombreuses (AG, Salons, Réunions régionales, Conseil Régional). Et pourtant, bon nombre d'entre vous ne nous connaissent pas.

Nous allons donc profiter de cette lettre de la FédéGN pour présenter quelques membres du CA. Dans ce n° vous ferez la connaissance de Garance BONNET, Corinne FONTAINE et Philippe GALL

**Garance BONNET**, a rejoint le Conseil d'Administration à la dernière AG, prenant à bras le corps la responsabilité des services. Fan de cinéma onirique façon Tim Burton ou Terry Gilliam, figuriniste amateur (elle peint sans jouer), elle est plutôt branchée organisation de GN que jeu. Garance est la co-fondatrice de La Foire aux Chimères, asso marseillaise qui monte (sur le dos des dragons). Côté vie privée, elle prépare le diplôme d'éducateur spécialisé pour pouvoir travailler avec les personnes handicapées (qu'elle espère bien faire venir en gn). Cette année, elle s'est concentrée sur les "fiches en -ique", "terrains" (mise à jour de la base de données et projet de partenariat avec les loueurs), et "nouveau site internet". L'objectif 2007: recruter des responsables pour compléter l'équipe - toutes bonnes volontés sont bienvenues !

**Corinne FONTAINE** : Présente au CA de la FédéGN depuis bien 8 ans, Corinne s'occupe formidablement de la Coordination Nationale depuis février 2003. Professeur des écoles et mère de deux petites fées, elle réside en champagne Ardennes et compte quitter le CA à la prochaine AG afin de se consacrer à l'écriture d'un merveilleux GN tirlipimpon – tagada – prout – prout pour son association, les Amis de Miss Rachel.

**Philippe GALL** : Directeur de l'association des Monts Rieurs à MEOUNES dans le VAR. Animateur DEFA en cours, rôliste depuis 20 ans, Animateur d'un club de jeu de rôles multi activité (partie sur tables, conventions, mini-aventures, grandeur Nature) [www.montsrieurs.org](http://www.montsrieurs.org). Membre du CA en tant que Vice président de la FédéGN depuis 3 ans, spécifiquement en charge du projet d'embauche d'un permanent, Philippe est aussi correspondant pour la Ligue de l'Enseignement. Il termine son mandat d'administrateur, restant adhérent et plus que sympathisant, en ayant permis de mettre en place un premier contrat de travail à durée déterminée à la Fédé, et en ayant lancé les fondations pour en mettre en place un autre.

Garance  
BONNET



Corinne  
FONTAINE



Philippe  
GALL





## RENOUVELLEMENT DU CONSEIL D'ADMINISTRATION

Le CA est composé de 9 membres + des correspondants régionaux valablement élus en Assemblée régionale. Chaque assemblée générale voit le conseil d'administration renouvelé pour 1/3 de ses 9 membres. Les postes à renouveler sont :

- Hervé Durand, aujourd'hui Président représentant les Amis de Miss Rachel,
- Philippe Gall, aujourd'hui Vice-président, représentant les Monts Rieurs
- Corinne Fontaine, aujourd'hui Coordinatrice Nationale, représentant les Amis de Miss Rachel.

Nous vous rappelons que pour pouvoir être candidat, il faut être mandaté par une association membre. Ils occupent un poste au CA en tant que représentant de leur association. Leur responsabilité est définie au premier CA le lendemain de l'AG. N'hésitez pas à contacter l'actuel CA si vous voulez plus d'informations sur un poste particulier.

## ASSEMBLÉE GÉNÉRALE FÉDÉGN 2006

L'assemblée générale de la FédéGN aura lieu le 16 décembre 2006, de 13h30 à 18h30 à la ferme d'Ecancourt à Jouy le Moutier (95). Il y aura sur place une possibilité d'hébergement, car, comme à l'accoutumée, ce week end sera l'objet d'animations en relations avec le GN.

Le programme à ce jour est le suivant :

- Vendredi soir : Rencontre des actifs de GN MAG. Sont concernés par cette rencontre, toutes les personnes qui interviennent plus ou moins régulièrement dans la conception du magazine, afin de faire connaissance et d'appréhender l'avenir du magazine.
- Tout le week end : festival du film de GN court. Chaque association ou personne peut présenter un ou plusieurs films sur le GN ou un Gn précis. Les films doivent durer moins de 10 minutes ou concourront hors compétition. Il va de soit que nous ne pourrons pas forcément diffuser les films de plus de 10 minutes.
- Samedi matin : divers ateliers dont les thèmes restent à déterminer. Si vous avez une idée particulière, ou un besoin, n'hésitez pas à nous contacter que nous tentions de vous satisfaire. Pour le moment, trois ateliers sont dorés et déjà prévus :
  - La sécurité incendie
  - La recherche de sites
  - L'éducation Populaire

Le nouveau site web va être activé ses prochains jours, dès le chargement de donné achevé.

Les logins et mots de passe du conseil d'administration de la FédéGN sont déjà en place pour accéder aux zones réservées du site (annuaire des terrains, administration de l'assurance,...)

Le sujet a déjà été présenté et présente quelques caractéristiques nouvelles intéressantes pour les associations :

Nouvel annuaire des associations, les celles ci pouvant modifier en ligne les informations les concernant,

Plusieurs thèmes (skins, ou apparence) sont accessibles depuis le menu 'Mes Préférences'

Refonte complète de l'annuaire des terrains avec près de 150 à 200 sites présentés et à termes, des photos (grâce au travail de Garance)

Un nouveau calendrier, avec système de recherche, de filtrage,

Des pages modifiables dynamiquement à partir des mots de passe

Des pages réservés et destinés aux coordinateurs régionaux (avec carte de France et des Régions).

Vous pouvez déjà apercevoir le site sur <http://gchevet.com/fedegn> et nous faire part de vos commentaires sur <http://gchevet.com/fedegn/bugtracker/>.

A noter que suite à des contraintes de capacité et de paramétrage, la FédéGN remet en concurrence l'hébergeur et a rédigé un cahier des charges disponible auprès du conseil d'administration. Une fois mis en place, cela permettra d'offrir un nouveau bouquet de services web aux membres.

Ces éléments seront présentés à la prochaine AG de décembre.

## RÉUNION CHAMPAGNE ARDENNES

*Samedi 21 octobre avait lieu l'assemblée régionale Champagne Ardennes.*

Toutes les associations sont très motivées, la région bouge ! A noter la fusion de deux associations rémoises pour offrir plus de possibilité aux joueurs de JDR et GN

Fusion également de deux associations à Suippes et Mourmelon pour les mêmes raisons. Par ailleurs, l'association Stimili reprend du galon et se réveille d'un long sommeil.

Beaucoup de collaborations se mettent également en place avec un objectif très marqué d'aller vers le grand public afin de promouvoir JDR et GN.

Les associations sont toutes intéressées par l'aspect éducation populaire. La date de l'AG a été notée et 2 voitures devraient venir remplies de délégués.

Notez que François Vanhille remplace Corinne Fontaine à la coordination Champagne Ardennes.

François Vanhille : [coordsociocult@yahoo.fr](mailto:coordsociocult@yahoo.fr)

*Corinne Fontaine*



Cet évènement se déroulera le samedi 11 novembre à l'université Paris 1 Panthéon La Sorbonne.

Organisée par une dizaine d'association et parrainée par la FédéGN, cette manifestation a pour objectif de favoriser les échanges et rencontres au sein de notre activité. 14 huis clos seront au programme de cette nuit. Elle est ouverte à tous, débutants et chevronnés, joueurs et organisateurs.

150 personnes sont déjà inscrites à cette animation qui se promet d'être un des évènements majeur du Gn pour cette année. Il reste encore des places. N'hésitez pas à vous rendre sur le superbe site de la Nuit des Huis clos : <http://www.nuitduhuisclos.com/>

## GUILDE DE BRETAGNE

Taratata ! (Roulement de tambour), Oyez ! Oyez ! Gnistes, Rôlistes, wargamistes et simulanionistes en tout genre de L'Ouest. J'ai l'immense plaisir de vous inviter aux 20 ans de La Guilde de Bretagne qui se dérouleront les **2 et 3 Décembre** à **Montgermont** (5 km au NO de Rennes)

Au programme :

De la discutaille avec des ateliers sur le JdR et le GN  
De la boustifaille avec un pot d'anniversaire et un repas festif  
Du rêve avec le projet Terrain et la Grande Traversée  
Et bien sûr du jeu (JdR, murder, troll ball)

Bref un moment important et convivial pour nos loisirs dans l'Ouest. Le programme détaillé sera disponible dans le courant de la semaine prochaine mais notez d'ores et déjà la date dans votre calepin. Dans tous les cas, ça se passera là <http://guildebzh.info>

Si de votre côté, vous souhaitez proposer une animation, un jeu, voire un coup de main, n'hésitez pas à nous contacter. Au plaisir de vous y (re)voir !

*Julian Pondaven - 02 97 21 58 70  
Président de La Guilde de Bretagne*

## FESTIVAL DU FILM COURT

Cette année, lors de l'Assemblée Générale, la FédéGN organisera le premier festival du film de GN court. Cette manifestation qui se déroulera du 15 au 17 décembre mettra en compétition des films de moins de 10 minutes présentant le GN ou les associations de GN.

Si vous ou votre association êtes intéressée, n'hésitez pas à nous contacter ([secretariat@fedegn.org](mailto:secretariat@fedegn.org)) afin que nous vous envoyions le règlement du festival, et la fiche d'inscription.

## CONVENTION DE WAMBRECHIES

Le 31 mars et 1<sup>er</sup> avril aura lieu une convention de GN à Wambrechies dans le Nord. L'objectif de cette convention est de rassembler un maximum de joueurs et organisateurs de GN afin de parler de notre activité, mais aussi pour démontrer le dynamisme du milieu à la mairie Locale, dans le cadre de l'ouverture d'un fort situé sur son territoire à notre activité. Le fort en question est mis en vente par l'armée et la communauté de commune s'en est portée acquéreur.

L'association organisatrice de cette convention se nomme Les irrécupérables du jeu de rôle.

Le contact :

DEGLORIE Lionel

432 Rue du Vent de Bise - Résidence les Anémones  
59118 WAMBRECHIES – Mob : 06 62 25 97 74

## LA GRANDE TRAVERSÉE

La FédéGN, en partenariat avec Bicolline, Anachrone, La Guilde de Bretagne et l'Association du Taureau Fertile, est en train de constituer un groupe Francophones afin de faire la PETITE TRAVERSEE 2007 et ainsi s'associer à la Grande Traversée en provenance du Québec.

### De quoi s'agit il ?

De regrouper des Joueurs Québécois, Belges, Suisses et Français sous une même bannière afin d'envahir le royaume Anglois au Gathering du 25 au 27 Août 2007 à Loco Park, Spondon, Derbyshire. Le but est de vivre une expérience inoubliable entre francophones au plus grand GN d'Europe.

L'alliance Francophone aurait une même héraldique et une même bannière.

### Combien cela coûterait ?

Nous sommes en train de travailler sur les différents modes de transports possibles et sur les réductions qu'il serait possible d'obtenir. Nous essayons d'avoir un prix situé entre 130 et 200 euro par personnes comprenant la traversée, l'inscription au Gathering et le tabard. Bien entendu ce prix variera à la baisse si nous sommes nombreux...

Afin de se définir un groupe francophone, nous avons opté pour un tabard Jaune et bleu avec une distinction régionale. Nous pourrions ainsi nous définir comme faction. Les Bretons de la Guilde de Bretagne sont déjà bien motivés. Reste à rassembler d'autres groupes pour constituer une armée invincible.

Pour ce qui est de l'homologation des armes, il semblerait que des limitations drastiques aient été mises en place en Angleterre. Nous vous tiendrons au courant...

### Accueil des Québécois

Par ailleurs, on recherche du monde pour accueillir nos 40 amis Québécois fin Août début Septembre Parlez en autour de vous...

### Infos

Vous pouvez retrouver des informations sur le site d'Anachrone, sur le portail de Bicolline ([www.larp.com/cercle](http://www.larp.com/cercle)) ou sur le site de la guilde de Bretagne ([www.guildebzh.info](http://www.guildebzh.info)) - A bientôt

*Arno Deroubaix & Maxime Bullier (coordination Grande Traversée France)''*

## BELGIQUE - NOUVELLES D'AVATAR

Voici un bilan intermédiaire des activités 2006 d'AVATAR, la Fédération belge du jeu de rôles grandeur nature

### Le Conseil d'Administration

Actuellement le conseil d'administration fonctionne avec trois administrateurs au lieu de cinq. Sébastien Demoustier a donné sa démission dès le mois de mars et Constantin Couvaras ne dispose plus, actuellement, du temps nécessaire pour se consacrer à son mandat.

En conséquence, les secteurs suivants sont en difficulté :

*La communication* : le Fédération n'a été présente sur aucun salon, l'accessibilité des informations sur le site Internet laisse à désirer et les traductions ne sont plus assurées de manière centralisée.

*Le secrétariat* : Daniel Bonvoisin supplée à la fonction laissée vacante par Sébastien. Mais la gestion des petites choses administrative mange le temps nécessaire à la recherche des subsides (bien que des contacts favorables aient été pris).

*Le troll-ball* : des bénévoles se sont présentés au CA pour prendre en charge le dossier du troll-ball et l'organisation d'une ligue. Malheureusement, ces bénévoles ont depuis moins d'énergie à mettre sur le projet qui est pour l'instant au point mort et donc, toujours ouvert aux candidats repreneurs.

### Les Ressources Humaines

La Fédération et l'évènement manquent cruellement de ressources humaines.

Au niveau de la Fédération, il manque essentiellement :

- Un webmaster pour gérer le visuel et le contenu du site Internet.
- Des développeurs php pour achever les modules interactifs destinés à la Fédération (calendrier, base de données des sites, annuaire des clubs, assurance,...).
- Un gestionnaire de la communication pour gérer les salons, la promotion du GN, superviser les traductions et la mise en ligne des informations.
- Un secrétaire pour organiser les CA, prendre les notes, rédiger les PV, gérer les courriers et les mails, mettre à jour les statuts.

L'évènement cherche activement des bénévoles prêts à s'investir durablement dans l'organisation et à prendre, à court terme, la relève sur des secteurs aussi cruciaux que la coordination, le jeu, la place publique, la communication, etc. Sans l'investissement sérieux du plus grand nombre et sans relève, la pérennité d'AVATAR n'est pas assurée au-delà de 2007.

### Échéances

Conformément aux modifications des statuts votés en 2006, l'Assemblée générale votante se tiendra le dernier dimanche du mois de janvier 2007, le 28. L'Assemblée générale préparatoire se tiendra donc deux semaines avant, le samedi 13 ou le dimanche 14 janvier (date encore à choisir).  
L'Évènement

Comme beaucoup d'entre vous ont pu le constater, l'évènement fut un franc succès. La nouvelle équipe dirigée d'une main experte par Christophe Schrivel a su admirablement assurer la transition et les participants ont massivement apprécié les changements.

### AVATAR & Arte

Un reportage sur AVATAR a été diffusé le 18 septembre dans le cadre de l'émission Tracks. Magazine décalé, l'émission ne traite pas en profondeur le sujet et s'attarde sur des aspects spectaculaires et peu représentatifs du GN, finalement très mal présenté. Cependant, cette visibilité peut être utile et le reportage est plutôt bon enfant. Téléchargeable sur : <http://www.youtube.com/watch?v=CKZB6kdfPzY>

### Les finances

Le budget voté à l'Assemblée générale sera certainement respecté. Un sponsoring obtenu auprès de la société X-BO couvre à lui seul les frais de l'IT. Le succès de l'évènement est également financier.

### L'Internet.

Le passage de l'ancien site Internet au nouveau a eu plusieurs implications au niveau des services de la Fédération. La transition a impliqué la refonte totale du site (passant du langage asp au php, plus courant et donc plus accessible aux bénévoles codeurs) et quelques services ne sont pas encore réimplantés, l'équipe s'étant prioritairement concentrée sur les besoins de l'évènement.

### Le Forum

Grande nouvelle : le forum de l'Etable actuellement accessible sur [www.taureaufertile.net/etable](http://www.taureaufertile.net/etable) va très prochainement fusionner avec le forum de [www.larp.be](http://www.larp.be). Cette opération va donc permettre à la communauté des rolistes d'avoir une unique place centrale pour discuter et se tenir au courant de l'actualité. Un grand merci à Fred Buchon (a.k.a. Wolfenstein), webmaster de l'Etable, pour ce choix et la gestion technique de l'opération.

### Le calendrier

Le calendrier est toujours mis à jour manuellement par Bob Bierwetz. L'ajout d'une date se fait par mail à [info@larp.be](mailto:info@larp.be) dans l'attente d'une solution par formulaire en ligne qui sera mise en place d'ici peu. Le guide des sites et l'annuaire des clubs doivent encore être développés.

### La Convention

Quelques personnes planchent actuellement sur un projet de convention et de tournoi qui seraient organisés à l'occasion de l'AG de janvier 2007. Dès que des informations concrètes seront disponibles, nous vous les transmettrons.

## L'Assurance

Ce passage implique actuellement que la communication des listes d'assurés ne s'opère plus par l'encodage sur le site mais par l'envoi d'une liste sous format xls au responsable de l'assurance, Jean Frédéric Speth [assurance\\_avatar@speth.be](mailto:assurance_avatar@speth.be)

L'assurance et les activités connexes comme l'air-soft. A la demande d'une association, la question de l'assurance d'activités de air-soft organisées par un club membre s'est posée au CA. Après réflexion, le CA précise ceci :

La Fédération n'assure actuellement que des activités qualifiées de jeu de rôles grandeur nature ou de paraGN.

Les activités de jeu de rôles sont définies comme ceci (vote de l'AG 2005) :

*Le jeu de rôles grandeur nature est un jeu dans lequel les participants interprètent physiquement des personnages. Ces participants improvisent les comportements de leur personnage et interagissent entre eux selon une situation prédéfinie. Un GN ne s'adresse pas à un public extérieur mais à ses participants qui sont à la fois les acteurs et les spectateurs du jeu. Les comportements peuvent être interprétés en suivant des règles de simulation. Par exemple, le combat peut être simulé au moyen de règles précises et de l'usage d'armes factices. Les activités de paraGN actuellement reconnues par la Fédération (conformément aux décisions de l'AG) sont le troll-ball et le combat à l'arme factice mousse-latex.*

Donc si l'activité est de l'air-soft "pur", elle n'est donc ni du GN ni du paraGN et n'est donc pas assurée par la Fédération. A charge donc pour l'association organisatrice de souscrire sa propre assurance. La Fédération pourrait intégrer l'air-soft dans les activités de paraGN à la condition que l'AG vote dans ce sens. Cette question sera soumise à l'AG.

Toutefois, la question de l'assurance d'une activité d'air-soft se pose lorsque cette activité est un GN qui utilise comme moyen de simulation l'air-soft. Dans ce cas, l'activité est un GN à air-soft et devrait être assurée par la Fédération. Le problème qui se pose au CA est cependant que l'actuelle police d'assurance ne couvre pas les activités d'air-soft. Modifier la police augmenterait son coût, ce qui pourrait se faire, nous nous renseignons sur ce point. Il faudra alors évaluer quel est le coût de cette modification et la mettre en perspective avec la proportion de GN avec air-soft. Si le changement est conséquent, le CA soumettra la question à l'AG. Le CA encourage donc les associations à souscrire une assurance complémentaire en cas d'air-soft.

## Réflexions

Nouveau système de cotisation

Cherchant des sources plus larges de financement sans passer par les trésoreries des associations elles-mêmes, le CA compte proposer à l'AG de réfléchir et de débattre sur un nouveau moyen de financer la Fédération qui sollicite les associations.

L'idée serait d'ajouter à chaque frais l'inscription d'une activité de GN organisée par un club membre un euro (ou moins, ou plus) destiné à la Fédération. Le club reverserait la somme ainsi collectée à la Fédération. Ce moyen sollicite peu les finances des participants, peut rendre visible la Fédération auprès des joueurs via un prix explicite (51 EUR au lieu de 50 EUR), la vérification du nombre de participants serait assurée par le nombre d'assurés déclarés à la Fédération par activité. Un tel système pourrait apporter une source financière importante pour la Fédération mais nécessiterait bien sûr l'adhésion des associations au principe. A réfléchir et à débattre...

## Base de données du matériel empruntable

Le CA va prochainement tenter de mettre sur pied un nouveau service qui consiste à répertorier auprès des associations la liste du matériel qu'elles sont prêtes à prêter à une autre association. Les informations intégreraient aussi les conditions du prêt et la valeur du matériel à assurer. Une police d'assurance générique pour le matériel et les contacts auprès d'Ethias seraient à disposition des associations.

Deux questions sont donc soumises aux associations :

- Trouveriez-vous ce service utile et l'utiliserez-vous ?
- Seriez-vous prêts à liste votre matériel prêté (s'il est assuré par l'association emprunteuse) ?

# CONSEIL JURIDIQUE

## RÉSILIATION DU CONTRAT D'ASSURANCE

*Profitez des nouveaux textes en vigueur !* à l'exception des contrats souscrits pour une durée déterminée, les contrats d'assurance sont automatiquement reconduits.

Conformément aux dispositions du Code des assurances, l'assuré peut demander la résiliation de son contrat d'assurance automobile au plus tard deux mois avant sa date d'échéance.

Pour faciliter la résiliation, et depuis le premier août 2005, l'article L. 113-15-1 du Code des assurances prévoit aussi que l'assureur est tenu de rappeler, avec l'avis d'échéance, la date limite à laquelle l'assuré a la possibilité de dénoncer la reconduction automatique de son contrat. Ce rappel peut figurer sur l'avis d'échéance. Le consommateur devra être informé qu'il peut dénoncer la reconduction automatique de son contrat. Il peut, aussi, plus aisément résilier son contrat.

Lorsque l'avis d'échéance sera envoyé moins de quinze jours avant la date d'échéance, l'assuré disposera d'un délai de vingt jours à compter de la date d'envoi de l'avis pour mettre fin à son contrat. Enfin, si l'assuré n'est pas informé selon les règles, il pourra résilier le contrat reconduit à tout moment, sans préavis ni pénalité. Il lui suffira d'envoyer une lettre recommandée à l'assureur. La résiliation prendra effet le lendemain de la date figurant sur le cachet de la poste. La cotisation sera alors due au prorata de la durée de garantie, depuis la dernière échéance jusqu'à la résiliation.

L'assureur devra, alors, rembourser à l'assuré, dans un délai de trente jours à compter de la date d'effet de la résiliation, la partie de la prime ou de la cotisation non utilisée. A défaut de remboursement, les sommes dues sont productives d'intérêts au taux légal.