

La Lettre de la Fédé

FédéGN
16 les linandes vertes
95000 Cergy
mai / juin 2004



Tél/Fax : 01 30 75 01 64
E-mail : secretariat@fedegn.org
site web : www.fedegn.org

Numéro 46

Edito	1
Actualité	1
Fête Médiévale d'Argenteuil	1
La Nuit de la Saucisse	1
Infos pratiques, juridiques,...	2

Location de véhicules	2
Vie de la Fédé	2
Révision du mode de cotisation à la FédéGN	2
Point sur les adhésions au 3 juin 2004	3

Réalisation : Valérie Beigneux

Edito

Avec les beaux jours revient la pleine saison de jeu. Permettez-moi à cette occasion de pointer un problème que j'ai décelé chez certaines personnes : le respect du roleplay des autres joueurs. Vous êtes presque tous, chers lecteurs, organisateurs, vous pouvez donc sensibiliser vos joueurs pour qu'ils arrêtent de parler aux morts (à moins d'être nécromant, bien sûr !). Qu'on leur laisse donc leurs 10 minutes de repos " éternel " ! De même, rien n'est plus désagréable que d'être coupé par une plaisanterie hors sujet quand on est en pleine discussion existentielle. Il est bien normal de ne pas être " dedans " en permanence, mais ce n'est pas une raison pour gâcher le plaisir des autres...

Valérie Beigneux

Actualité

Fête Médiévale d'Argenteuil

Le 20 juin aura lieu la fête médiévale d'Argenteuil.

Cette fête sera précédée le 19 juin par un concert de musique médiévale à l'église St JM Vianney à Argenteuil (avec les derniers trouvères semble-t-il).

Le dimanche donc, de 11h00 à 19h00, au centre de loisir, rue des Pieux à Argenteuil, se retrouveront plusieurs troupes médiévales, des animations, etc. La FédéGN sera présente et notre espace sera assez grand. C'est pourquoi nous sommes à la recherche de personnes susceptibles de nous aider à animer cet espace, présenter le GN au public nombreux (8000 visiteurs l'année dernière), vendre des GN MAG et éventuellement amener du matériel décoration. Plus nous serons nombreux, plus nous pourrons profiter de cette fête pour nous amuser également.

Il est possible d'arriver la veille et de dormir sur le stand si nécessaire.

Si vous êtes disponibles, n'hésitez pas à nous contacter : secretariat@fedegn.org

Le secrétaire, GESQUIERE Stéphane

La Nuit de la Saucisse

Bonjour à toutes et tous !!

J'ai l'immense privilège de vous convier à participer à la rencontre des joueurs/organisateur d'Aquitaine le 19 juin à l'occasion d'un barbecue géant !!

Vous faites partie d'une asso, vous êtes artisan, dessinateur, musicien ..., et avez un lien plus ou moins proche avec le milieu GN ??

Vous êtes basé en Aquitaine, voire pas trop loin, ou vous voulez tout simplement venir présenter votre activité ??

La Nuit de la Saucisse (Appellation provisoire) est faite pour vous !! :o)

N'hésitez pas à nous contacter.

Dès 10H00, au château de Puyferrat à St Astier (Dordogne), plongez-vous dans une ambiance conviviale et profitez de la présence de nombreuses associations pour rencontrer les orgas des GNs auxquels vous êtes inscrits et venez vous inscrire à ceux où vous ne l'êtes pas !! :o)

De plus, des artisans seront sur place ou représentés pour vous faire découvrir leurs produits et vous pourrez profiter de cette occasion pour effectuer vos derniers achats d'avant saison.

Enfin, des animations et autres concours étranges seront là pour agrémenter cette journée sans oublier la dégustation de nombreuses saucisses !! ;-)
Miguel - Asso Avalon (des saucisses...)

Pour se rendre au Château de Puyferrat :

A partir de Limoges, Brive, Toulouse : se rendre à Périgueux.

A partir d'Angoulême : aller à Périgueux, puis à l'entrée de la ville, prendre direction Ribérac. Ensuite suivre les indications (*).

A partir de Bordeaux : prendre la N89 ou l'A89 jusqu'à Mussidan. Puis prendre la D3 en direction de St Astier. Sur place, suivre les panneaux Château de Puyferrat.

A partir de Périgueux : prendre la direction Angoulême / Ribérac puis Ribérac (D710)

(*) Après avoir passé le Pas de l'Anglais, prendre sur votre gauche la direction de St Astier (D3).

A St Astier, prendre à droite, au premier rond-point, la direction Château de Puyferrat. Faire 800 m et prendre à droite le chemin privé qui permet d'accéder au château. Un parking sera mis à votre disposition.

Des panneaux " GN " seront placés pour vous aider à vous repérer.

Visiteurs, vous êtes attendus à partir de 10H00.

Associations et exposants, vous pouvez venir à partir de 8H00.

N° utiles : Miguel au 06 73 76 76 19

Cédric au 06 87 27 45 43

François au 06 11 59 27 81

Infos pratiques, juridiques,...

Location de véhicules

Le contrat avec Hertz est maintenant bien en place et plusieurs associations membres en ont déjà profité. Certains avaient soulevé le problème de l'empreinte de carte bleue à laisser pour la caution. Après discussion avec Hertz, nous avons mis en place un système réservé pour l'instant exclusivement aux membres adhérents. Ce système de "bons auto" vous permet de ne pas faire d'empreinte de carte bleue et de ne payer la location + les éventuels dommages constatés qu'à la restitution du véhicule (par CB ou en liquide)...

N'hésitez pas à nous contacter pour avoir plus de renseignements.

Le secrétaire de la FédéGN, GESQUIERE Stéphane

Vie de la Fédé

Révision du mode de cotisation à la FédéGN

Suite à l'AG 2003, et à partir de la proposition de la MAIF dont le mode de fonctionnement et les tarifs proposés ont été retenus pour étude approfondie par les associations membres, le CA a lancé sur la Mailing List membres-fedegn les discussions concernant la révision du mode de cotisation et le partage entre les associations de la prime d'assurance fédérale.

La nouvelle assurance sera en effet souscrite par la FédéGN pour le bénéfice de ses associations membres et comprendra un volet Responsabilité Civile et un volet Individuelle Accident, permettant pour ce dernier de couvrir les dommages que le joueur pourrait s'occasionner à lui-même (et procurant en même temps une meilleure couverture pour les organisateurs quant aux risques juridiques liés à l'organisation).

Les interventions ont été nombreuses afin de réfléchir sur une répartition équitable et cohérente et nous remercions tous les participants. Plusieurs formules de répartition ont été proposées et sont toujours en cours de discussion (modes de fonctionnement avec plancher et plafond, répartition par participant ou par membre, forfait fixe ou variable). Le montant de la prime fédérale serait en effet de 9000 euros à compléter avec les 4000 euros environ de frais de fonctionnement courant de la FédéGN.

Les discussions sont cependant loin d'être finies et un grand nombre de points de détail reste à régler pour le CA puisse se présenter avec une proposition recevable lors de l'AG 2004. Le débat sera donc relancé périodiquement sur la liste.

Pour cette raison, nous avons réellement besoin que cette information se diffuse et que toutes les personnes intéressées par le débat apportent leur contribution sur la mailing-list. La concrétisation de ce projet d'assurance fédérale sera une étape majeure dans le développement de la FédéGN.

Si votre association est membre de la FédéGN et souhaite participer à ces discussions préalables, n'hésitez pas à vous faire inscrire sur la ML liste-membres@fedegn.org. L'ensemble des échanges ayant déjà eu lieu est consultable via l'interface yahoogroupes.

Si votre association n'est pas membre de la FédéGN, vous pouvez bien entendu adhérer pour l'année 2004 afin de participer à ces discussions. Le CA de la FédéGN reste par ailleurs à votre disposition pour vous donner tous les renseignements nécessaires concernant ce projet d'assurance fédérale.

Mathieu Reversé, Trésorier FédéGN

Point sur les adhésions au 3 juin 2004

Merci aux associations ayant renouvelé leur adhésion pour 2004 ou ayant adhéré pour 2004 (61) :

Alkhémia, Amalgame, Amis de Miss Rachel (Les), Anachrone, Antre du dragon des légendes (L'), ARCAN (Alteratio Realitatis Cher Allier Nièvre), Arpenteurs de Réalités (Les), Association des Arts du Spectacle (AAS), ATOG (Association Théâtrale d'Organisation de Grandeur-Nature), Avalon, Cercle des Compagnons d'Oniros (Le), Chroniqueurs du Hulk (Les), Citadelle de Roq (La), Compagnie des Griffons (La), De la cave au grenier, Deux Tours (Les), Don Quichotte, Dragons Célestes (Les), Errost, Fey-Eryndynn (Cité des Elfes Noirs), Geste des Dragons Lune (La), Geste des Dragons (La), GAROU (Les Gardiens des Rêves Oubliés ASBL), Imperium Ludi, Joyeux Chaotiks (Les), Lutiniel, Mare aux Diables (La), Mémoire des Ducs (La), Mondes Parallèles, Monts Rieurs (Les), Nocturnes Foréziennes, Orbalia, Ostival (L'), Par-delà le Seuil, Pèlerins de Métamorphée (Les),

Rêves de Jeux, Rôle, Terra Ludis, Terre des Rêves, Terres du sud (Les), Troisième Mortel (Le), Wargs, Avatar Belgique, Chroniques Boréales, Cinquième Elephant (Le), Dame des Songes (La), Ekinox, Escarmouche, Eve Oniris, Fédération Belge de Jeux de Simulation ASBL, FFJDR (Fédération Française de Jeux de Rôle), Forges de Krom (Les), Forge des Marais, GdR2, GIGN (Groupe Imagination Grandeur Nature), Guilde de Bretagne (La), Origine, Rêves de Licorne, Samarcande, Tohu Bohu, Urbicande Libérée.

Merci aux associations membres 2003 en attente de renouvellement d'adhésion (22) de le faire rapidement ou de se mettre en contact avec le CA de la FédéGN (tresorier@fedegn.org ou coordination@fedegn.org) :

AGAM (Association des Grands Anciens de Miskatonic), ARL (Alteratio Realitatis Lyon), Artisans des Rêves (Les), Bon, la brute et le gros bill (Le), Claymore, Incarna - La Geste des interfacés, Légendes d'Espigoule (Les), Médiéval studio, RAJR (Rhône Alpes Jeux de Rôle), Sokram, Sons of Caïn, Uriel, 1Dé20, Association Lorraine de Shooting Game (ALSG), Compagnons de Dagor (Les), Des masques et vous, Echiquier des Mondes (L'), Fantastic'Art, Guilde des Hauts Rêvants (La), Guinhut, Masque et la Tour (Le), Smocking & Cottes de mailles.