



Edito

La publication de cette lettre a été légèrement retardée par l'actualité. Alors que la saison des GN bat son plein, elle est endeuillée par la mort de 3 enfants le 13 juin dernier alors qu'ils manipulaient un fumigène artisanal. Un 4^{ème} enfant est hospitalisé dans un état grave. Nous nous associons au deuil des familles mais aussi de tout un village.

La fabrication de fumigènes artisanaux est à proscrire. Notre communiqué est téléchargeable à cette adresse :

http://www.fedegn.org/phocadownload/Securite/Communication_Fumignes_GN.pdf

La FédéGN poursuit son chemin, défendant comme à son habitude notre activité, que ce soit dans des situations exceptionnelles comme ces derniers jours, ou au quotidien.

Ainsi l'activité est également soutenue avec les salons qui se multiplient, le succès confirmé de Geekopolis, mais aussi le Trollfinding, financement participatif réalisé pour rassembler les fonds nécessaires à la fabrication d'une cuisine mobile pour GN, la TrollMobile.

Les évènements régionaux se multiplient avec des Nuits des Huis -Clos en préparation et labo GN qui s'annonce encore plus riche que la première édition.

La communication Facebook de la FédéGN a également été entièrement revue suite aux conseils de notre stagiaire en Community Management. Nous avons ainsi des pages régionales, au plus proche des associations, et des pages thématiques, qui viennent soutenir et enrichir la page nationale. Le succès qu'elles rencontrent est révélateur du besoin d'information de la communauté.

Tout cela ne serait possible sans les associations qui nous font confiance (**181 à ce jour**), et les bénévoles qui animent les différentes actions que nous menons ou coordonnons.

Plus que jamais, la FédéGN a besoin de votre soutien pour organiser, animer, conseiller, mais aussi défendre quand cela s'avère nécessaire. Ce soutien passe par l'adhésion des associations, la souscription de cartes GN par les joueurs, le soutien financier à nos actions, (ou les dons directs à la FédéGN), et la présence de bénévoles pour matérialiser tout cela.

N'hésitez donc pas à vous manifester, on compte sur vous !

Stéphane GESQUIERE
Président de la FédéGN



Sandrine



Mélodie

Horaires de la permanence

Lundi	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
Mardi	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
Mercredi	9h30 à 12h30	
Jeudi	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
Vendredi	9h30 à 12h30	

Pour joindre les animatrices

Par mail :

Mélodie, pour la communication melodie@fedegn.org

Sandrine, pour l'administratif sandrine@fedegn.org

Ou par téléphone :

Appel gratuit
depuis un poste fixe *

0805 69 2000

* appel non surtaxé, gratuit depuis un poste fixe (hors éventuel surcoût de votre opérateur)

A PLACE TO GEEK

La FédéGN sera présente du 11 au 19 juillet à Asnières la Giraud (17) pour la semaine «A place to Geek».

Cet évènement vise à rassembler pendant une semaine dans un domaine tout confort (cottages, piscine) des amateurs de jeu pour des vacances ludiques.

Nous recherchons notamment des bénévoles pour donner un coup de main pour animer le stand GN.



[A place to Geek, venez comme vous voulez être](#)

A place to Geek, les vacances pour les Geeks par les Geeks. Jeux vidéos, jeux de rôle, GN... Toutes les activités geek dont vous avez toujours rêvé.

APLACETOGEЕК.COM

Lien Facebook :

<https://www.facebook.com/events/714794265306149/>

DMZ4



La FédéGN sera présente et tiendra son stand pour vous accueillir et vous renseigner lors de la plus grande OP d'airsoft de France, qui se déroulera au Fort de Blénod-les-Toul (Fort-Paint) dans le 54, sur 2 jours, les 11 et 12 Juillet 2015.

Deux camps qui s'affronteront avec une scénarisation omniprésente !

Pour plus d'infos :

<http://dmz.airsoft-contact.net/>

NDHC NANTES



La prochaine Nuit du Huis Clos se déroulera à Nantes le 27 juin !

Les inscriptions sont closes. 46 joueurs sont attendus pour 5 jeux proposés.

<http://www.nuitduhuisclos.com/jouer.php>

Pages Facebook

Suite au stage de Community Management effectué par Jonathan GUERCHON au sein de la FédéGN et grâce à ses conseils, la FédéGN a largement étoffé sa communication Facebook sur deux axes.

Dans un premier temps, des pages régionales ont été créées dans les régions où il n'y en avait pas, et celles existantes ont été, quand cela était possible, modifiées afin de trouver une certaine cohérence visuelle.

Pour récapituler :

[FédéGN Aquitaine](#)

[FédéGN Languedoc-Roussillon](#)

[FédéGN Midi Pyrénées](#)

[FédéGN Rhône-Alpes / Auvergne](#)

[FédéGN Normandie](#)

[FédéGN Franche Comté/ Bourgogne](#)

[FédéGN Ile de France](#)

[FédéGN Alsace](#)

[FédéGN Poitou Charente/Limousin](#)

Quelques pages restent encore à créer mais elles ne sauraient tarder à apparaître sur vos écrans.

Chaque page se veut un vecteur d'échange régional. Nous pouvons y retrouver les événements locaux, vos initiatives, les annonces de jeux et les informations publiées par la FédéGN sur les régions voisines ou sur des sujets nationaux.

Dans un second temps, des pages thématiques ont été créées pour diffuser des informations et échanger sur des sujets particuliers.

FédéGN Airsoft scénario est un lieu d'échange et d'information sur tout ce qui a trait aux GNs airsoft (costumes, annonces de jeu, photos, customs, initiatives). On y trouve des jeux allant du western à la science-fiction en passant par toutes les thématiques militaires. [FédéGN Airsoft scénario](#)



FédéGN Médiéval a le même objectif sur tout ce qui à trait aux jeux médiévaux, médiévaux fantastiques ou approchants. On y retrouvera notamment du pirate.

[FédéGN Médiéval](#)



FédéGN Troll Ball est l'espace d'échanges et d'information sur le Troll Ball, activité qui rassemble de plus en plus d'initiatives, souvent liées à l'escrime GN mais pas uniquement. On se rend ainsi compte que des rencontres sur ce thème ont lieu très régulièrement dans de nombreuses régions.

[FédéGN Trollball](#)



FédéGN Escrime ludique a pour objectif de rassembler toutes les initiatives, de plus en plus nombreuses, autour du combat en GN. Stages d'entraînements, conseils, évènements ludiques, cette page se verra également l'interface pour diffuser les informations relatives à nos échanges avec la Fédération française d'Escrime.

[FédéGN Escrime ludique](#)



FédéGN Néo Futuriste, la petite dernière aura trait à tous les GN science-fiction, post-apo, steampunk, bref tous les futurs alternatifs que
Lettre de la FédéGN n 99 – www.fedegn.org

notre imagination est susceptible de créer, et ce quel que soit l'outil utilisé (Paintball, nerf, batte de baseball en mousse, laser, etc.)

[FédéGN Néo Futuriste](#)



Nuit du Huis Clos France

Enfin, petite dernière, non pas une page, mais un groupe, intitulé Nuit du Huis Clos France, qui a pour objectif de communiquer sur les nuits du huis clos organisées dans différentes régions, mais aussi sur tout événement relatif aux huis clos (scénarios organisés, scénaristes, orgas, etc.)

[Nuit du Huis Clos France](#)



Bien entendu, au-delà de toutes ces pages, notre page nationale continue à exister et à se développer. Elle tutoie les 2000 likes, ce qui est un beau succès et nous vous en remercions.

Lettre de la FédéGN n 99 – www.fedegn.org



Le saviez-vous ?

Avec votre carte GN vous avez accès à nos offres partenaires ! Rendez-vous sur le site de la FédéGN espace Carte GN « partenaires » !

En voici à titre d'exemples :

Atelier des Elfes



Ce site propose quelques bijoux immédiatement disponibles en ligne mais ce sont surtout des exemples de ce qui est réalisable.

L'Atelier des Elfes travaille principalement sur commande à partir de vos mesures, de vos idées, de vos dessins ou photos.

<http://ambreagorn.free.fr/> Vente par correspondance uniquement.

Votre carte GN vous permet d'obtenir 15% de réduction sur les bijoux !

Conditions de l'offre

Contactez notre partenaire en indiquant votre numéro de Carte GN

Altamaris Vacances d'été

VACANCES EN CATAMARAN
HABITABLE DEPART LA
ROCHELLE



Premier départ le 27 juin, dernier départ le 22 août 2015 ILE DE RÉ, AIX, OLÉRON, FORT BOYARD, ILE d'YEU... Au gré de leurs envies, les participants participent à la navigation et à la marche du bateau ou profitent simplement des balades en mer, des mouillages dans des criques tranquilles et sauvages, des belles plages de Vendée, des ports pittoresques et animés, des ballades à terre à pied ou en vélo, des parties de pêche improvisées... en toute liberté à l'occasion des nombreuses



escales magnifiques qui rythment une semaine de vacances à la mer, itinérantes et inoubliables ...

Tarif spécial 495 € par personne (*)

De 1 à 9 personnes : location à la couchette, à la cabine double ou triple, à la suite familiale 4 personnes et 5 personnes. Selon les cas les personnes seules pourront partager une cabine, se renseigner à la réservation.

Compris (*) : la location du bateau avec skipper professionnel, les frais de port et de gazole.

Gratuit : le prêt de cirés, palmes, masques et tubas, matériel de pêche, jeux de sociétés, hamac.

Non compris : la caisse de bord obligatoire de 100 € (à verser sur place) pour les repas (préparés par les participants)

Informations et inscriptions : 09 75 26 81 50 – croisieres-catamaran@altamaris.fr

Conditions :

Fournir le code promo indiqué sur la page partenaires du site.

Soutenons le projet de la TrollMobile

La FédéGN soutient le projet « Troll Mobile ». Il s'agit d'une cuisine mobile sur remorque adaptée aux évènements de type GN. Elle permettra aux organisateurs de bénéficier d'une **véritable cuisine comprenant tout le confort et l'hygiène d'une cuisine professionnelle.**



Dans le cadre de ce soutien et afin de financer ce projet, la FédéGN organise une campagne de financement participatif appelée le Trollfunding. Nous ne cachons pas l'importance de cette expérience qui pourra être, en fonction de sa réussite, être renouvelée pour d'autres projets.

A minima, **5 000 euros** sont nécessaires pour l'achat de la remorque; les différents matériaux et la quincaillerie diverse permettant de **concrétiser un prototype** simple.

Si le palier des **10 000 euros** est atteint, la Trollmobile sera couverte, alimentée en électricité par batterie autonome, disposera de prises sur les plans de travail et alimentera un frigo à gaz plus imposant. Elle pourra également se raccorder aux réseaux d'eau et d'électricité existants.

Si le palier des **15 000 euros** est atteint, le prototype sera réalisé dans des conditions optimum d'autonomie et nous pourrions faire appel à certains professionnels pour des ouvrages spécifiques. Les équipements fournis pourront également être plus nombreux et plus variés.

Au delà du palier des **15 000 euros**, la remorque pourrait bénéficier de cellules photo-voltaïques permettant de s'auto-alimenter. N'hésitez pas à soutenir ce projet, chaque euro est une pierre apportée à cet édifice.

Rendez vous sur le site de la FédéGN : [Lien Projet TrollMobile](#)

Présentation Membre du CA

Responsable du Pôle Sécurité

Jérémy WALTHER, 27 ans,

Responsable du Pôle Sécurité – Administrateur de la FédéGN.

Président de l'association « FTaD – Airsoft Team » (www.ftad.fr) connue pour son étude sur le milieu du GN en 2010 et son action contre les dépôts de marque jugés abusifs de Cybergun SA en 2009, et président de l'Association de Normalisation de l'Airsoft (www.ana.asso.fr) connue pour son étude et la promotion des normes de protections oculaires adaptées au milieu de l'airsoft en 2010/2011.



A rejoint la Fédération en 2009 et son « Equipe » (ex-Coordination Airsoft notamment) pour continuer le combat contre les dépôts de marque, la tentative de reclassification des répliques d'airsoft et de paintball en armes inaccessibles au public... et prêter main forte aux actions fédérales.

Élu en 2014 au Conseil d'Administration de la Fédération, il prêche désormais en son sein la bonne parole quant aux respects des règles de sécurité à observer lors de tout GN afin de prévenir tout souci, tout en ne nuisant pas au confort de jeu.

Disponible par email à l'adresse « securite@fedegn.org », avec l'ensemble du Pôle Sécurité, pour répondre à toutes vos questions relatives à la sécurité (protections des joueurs, matériel autorisé...).

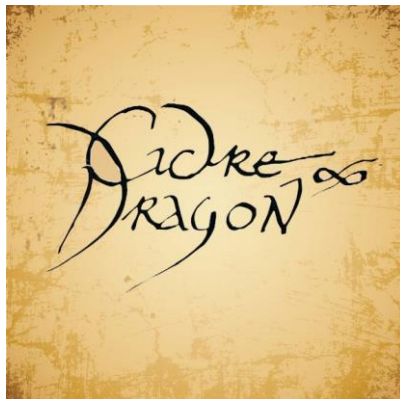
Cidre et dragon – Le Festival Médiéval Fantasy

19 & 20 Septembre 2015

La FédéGN sera de nouveau présente cette année, nous recherchons des bénévoles pour représenter la Fédé et promouvoir notre activité lors de ce festival.

Si vous êtes intéressés, contactez

melodie@fedegn.org.



Gestion des pages Facebook

Avec la multiplication des pages Facebook de la FédéGN nous recherchons des bénévoles pour nous assister dans la tâche de gestion. Plusieurs profils sont recherchés.

- Pour les pages régionales, chaque bénévole devra être issu de la région concernée ou y avoir des connaissances suffisantes pour lui permettre d'être informé des événements et GNs pouvant être publiés. Son rôle sera d'animer la page, d'y publier régulièrement des informations, voire de programmer à l'avance les publications qu'il jugerait utile. Cette tâche demande un suivi régulier de Facebook notamment mais ne demande pas, pour une page, un travail supérieur à une heure par semaine. L'action se fera en collaboration avec le coordinateur régional quand il y en a un.
- Pour les pages thématiques, nous recherchons une ou plusieurs personnes susceptibles de trouver des infos à publier et de mettre en place un planning des publications, une étude de leur résultat, une animation des débats. Plusieurs personnes peuvent s'occuper d'une page. Le travail n'est pas énorme mais régulier pour que les pages en question soient alimentées tout au long de l'année.

Récolte de photos de GN pour la FédéGN

Nous souhaitons améliorer nos tracts, plaquettes, et autres supports de communication dont la finalité est de promouvoir le jeu de rôles grandeur nature. Pour ce faire, nous avons besoin de visuels de tous les types de GN. Nous vous invitons donc en cette occasion de nous faire parvenir des photos qui ont été prises lors de vos périples, de vos organisations, de vos participations, de vos jeux.

Nous rappelons toutefois à respecter le droit à l'image de chacun. Afin que nous puissions utiliser les visuels pour nos documents, il est nécessaire que nous ayons l'autorisation des personnes concernées.

Nous vous proposons de nous les envoyer à cette adresse: photo@fedegn.org.

La FédéGN recherche :

Un développeur connaissant Joomla pour renforcer son équipe de bénévoles.

Si vous souhaitez nous aider à développer de nouveaux outils à destination de nos membres et de la communauté, n'hésitez plus :

Contact : informatique@fedegn.org.

Une personne pouvant se pencher sur la PAO du livre des membres.

Règles de sécurité relative à l'airsoft

FédéGN – Pôle Sécurité / Document à respecter pour l'assurance fédérale

La pratique de l'airsoft par les associations assurées par la FédéGN impose le respect de certaines règles de sécurité afin que participants et organisateurs soient couverts par l'assurance fédérale.

Ces règles doivent être rappelées à chaque participant avant le début des jeux par l'organisateur. Il est recommandé à l'organisateur de faire émarger les participants et de refuser les éventuels participants qui n'auraient pas pu prendre part au rappel des règles.



L'organisateur est libre de renforcer ces règles en fonction de la spécificité du site, du style de jeu, ou de l'habitude des joueurs.
Elles ont vocation à former un socle minimum commun.



Article 1 – Puissance des répliques et lanceurs

Les répliques d'arme et lanceurs d'airsoft utilisés doivent développer une puissance à l'embouchure du canon inférieure ou égale à 2 joules¹. La puissance des répliques et lanceurs utilisés doit être contrôlée régulièrement, et obligatoirement lors de chaque jeu ouvert à des personnes non membres de l'association organisatrice.

Article 2 – Protection des participants

Les participants, joueurs, organisateurs et visiteurs des parties d'airsoft doivent porter en permanence dans la zone de jeu des protections oculaires adaptées. Le type de protection oculaire dépend de la puissance la plus élevée des répliques et lanceurs utilisés durant le jeu, et les normes applicables sont :

¹ 2 joules correspondent à une vitesse de 141,62 m/s mesurée à l'embouchure du canon avec une bille de 0,20 g (« 464 FPS »).

- Puissance inférieure ou égale à 0,84 joule² :
 - EN 166 F / EN 166 B / EN 166 A
 - STANAG 2920 : $V_{50} \geq 519,67$ km/h (144,35 m/s)
 - STANAG 4296
- Puissance supérieure à 0,84 joule et inférieure ou égale à 2 joules :
 - EN 166 B / EN 166 A
 - STANAG 2920 : $V_{50} \geq 519,67$ km/h (144,35 m/s)
 - STANAG 4296

En cas de différence entre l'indication visible sur la monture, l'oculaire et / ou celle indiquée sur la notice, la norme ou certification la plus faible s'applique.

Article 3 – Zone de jeu

La zone de jeu est le lieu où les joueurs s'affrontent à l'aide de leurs répliques et lanceurs.

- Les personnes présentes dans cette zone doivent porter leurs protections oculaires.
- En cas d'intrusion de la zone de jeu par une personne étrangère ou non protégée, le jeu doit être arrêté.
- La zone est clairement délimitée et les joueurs en jeu ne doivent pas en sortir.

Article 4 – Zone de mesure, de réglage et de test

La zone de mesure, de réglage et de test est l'endroit où l'organisateur vérifie la conformité des répliques et lanceurs, où les joueurs règlent et testent leurs répliques et lanceurs avant d'entrer en zone de jeu. Cette zone peut être répartie en plusieurs sous-zones.

- Les personnes présentes dans cette zone doivent porter leurs protections oculaires.
- En cas d'intrusion de la zone par une personne étrangère ou non protégée, les mesures, réglages et tests doivent être arrêtés.

² 0,84 joule correspond à une vitesse de 91,65 m/s mesurée à l'embouchure du canon avec une bille de 0,20 g (« 300 FPS »).

Article 5 – Zone neutre

La zone neutre (« Neutral Zone ») est un lieu où les tirs de répliques et lanceurs sont interdits.

- Les personnes présentes dans cette zone doivent porter leurs protections oculaires.
- Les répliques et lanceurs doivent être dépourvu de source d’approvisionnement et / ou d’énergie dans cette zone, et être en position de sécurité si possible.
- Il est interdit de tirer dans cette zone avec une réplique ou un lanceur.
- Cette zone peut être incluse dans l’aire de la zone de jeu, ou située non loin d’elle.

Article 6 – Zone de sécurité

La zone de sécurité (« Safe Zone ») est un lieu où les joueurs, participants, organisateurs et visiteurs peuvent circuler sans protection spécifique.

- Les répliques et lanceurs doivent être dépourvu de source d’approvisionnement et / ou d’énergie dans cette zone, et être en position de sécurité si possible.
- Il est interdit de tirer dans cette zone, ou vers cette zone, avec une réplique ou un lanceur.
- La zone est hors de portée des tirs directs et indirects provenant des zones de tir (zones de jeu, zones de mesure, réglage, et test).

Le GNiste Boiteux

Critique de magazine – Le GNiste Boiteux – n°1

ON 30 APRIL 2015 · LEAVE A COMMENT



Ils sont fous ces Helvètes! En 2015, ils lancent un fanzine. Sur le GN Romand. Pas un Tumblr ou un compte Instagram. Un journal en vrai papier. Qu'on achète avec des vrais sous. En 2015.

Le **contexte**

En tant que rôliste fanzineux au siècle dernier et GNiste militant pour la communication au sein de notre loisir, je me devais de soutenir l'initiative. J'avais entendu parler du projet lors de communications inter-assos et c'est à [GN'Idée 2015](#) que j'ai pu acquérir un exemplaire de la main de ses rédacteurs, pour la modique somme de 10 CHF.

Le **contenant**

Le look de la bête est sympa, très différent de ses prédécesseurs GN Mag (France), LarpZeit (Allemagne) ou Playground (anglophone axé GN Nordique). Le papier journal est agréable au toucher, la maquette aérée, et les photos de qualité. Le ton est bon enfant, prudent, sympa et consensuel, visant à ne pas froisser une asso ou le lecteur.

Le contenu



Photos des lecteurs: quelques belles images de Brumes, le gros GN medfan de l'Hydre. Le choix de passer toutes les photos en vert ou rouge donne un effet sympa, sans le côté rétro du noir & blanc, mais avec une impression d'irréel qui colle bien avec le sujet.

Analyse du GNiste Boiteux : plus qu'un vrai débat, une série de commentaires sur les buts du briefing et du débriefing en GN. Diverses opinions sont mentionnées sans toutefois s'affronter, quelques coupes éditoriales auraient été les bienvenues pour rendre le tout plus percutant. Vous pouvez d'ailleurs participer au prochain débat [sur le forum éponyme](#).

Découverte ludique: petit papier sur Nuclear War, jeu de plateau fun malgré son sujet. Pourquoi pas, tant que le reste du zine est consacré au GN.

Présentation Association : interview de Coryphée, ses activités, ses particularismes et ses intentions pour la trilogie de GN Tolkien. Comme toujours avec Coryphée, c'est très pro, poli et informatif.

Présentation GN : l'asso la Lune Rouge se présente et réponds à des questions sur ses intentions créatives. Je ne connaissais pas l'asso donc j'étais curieux, et ça me donne une idée de ce qui m'attend dans Ylgarn, qui aura lieu en septembre. Le med-fan en extérieur a encore de beaux jours devant lui.

Voyage des boiteux : retour de la rédaction suite à leur participation à Géhenne, le GN Vampire de l'Hydre. Sans doute mon article préféré du journal car c'est bien, sous des tonnes de précautions langagières, une critique de GN. En 2011, l'absence flagrante de critiques de GN facilement accessibles m'avait [poussé à en écrire sur ce blog](#). Depuis, [electro-GN](#) en a fourni une belle série, mais couvre rarement la Suisse. La critique est importante pour faire avancer le GN en tant que loisir, permettre à ses organisateurs et participants de progresser. Et plus pratiquement, quand on a raté un jeu, c'est important de voir comment

il s'est déroulé, ce qui a marché, et pourquoi pas s'inscrire au prochain. Trop souvent, ces retours sont planqués sur des forums d'assos ou des discussions sur Facebook, donc inaccessibles à ceux qui ne sont pas déjà bien connectés avec les orgas. Cet article permet donc de se faire une bonne idée du jeu, de son déroulement du point de vue de joueurs, de ses forces et faiblesses: merci!

Almanach annuel : calendrier des événements liés au GN et à l'imaginaire dans la région. Plus qu'à rajouter des mini-descriptifs et un lien direct vers [la version en ligne du calendrier](#) et ce serait parfait.

Interview d'une joueuse : une bonne initiative, car les orgas monopolisent souvent le temps de parole. C'est sympa de laisser une participante se présenter, d'expliquer pourquoi elle joue, ce qui lui plaît le plus, etc. On est tous venus au GN pour des raisons différentes et on continue pour des raisons différentes, c'est bien que ce genre d'article permette à cette diversité de s'exprimer.

Calembours du GNiste : un page de blagues... euh... disons que je préférerais presque les blagues rynlandaises des GN Noire Essence de Jeu.



La conclusion

Une très bonne initiative et un premier numéro réussi. Un peu plus de mordant dans le ton et un plus de liens internet dans les articles serait parfait. D'ici là longue vie au journal du GNiste Boiteux!

Vous pouvez vous procurer un numéro sur demande par mail: journal.gnb@gmail.com

Bilan NDHC Cergy

Le Samedi 11 Avril s'est déroulé la Nuit du Huis Clos Cergy. C'est avec plaisir que nous avons fait découvrir notre activité auprès de 36 joueurs dont la grande majorité n'avait jamais joué de murders.

Cette soirée fut un succès, 4 jeux étaient à l'ordre du jour : *Un pirate ne meurt jamais*, *Les salauds se cachent pour mourir*, *Dieu est mort*, et *La Chapelle Ardente*.

Encore un grand merci à nos orgas et au chef cuistot qui avait préparé un buffet par thème de jeu!



« *Un pirate ne meurt jamais* »

Bilan Geekopolis

La troisième édition de Geekopolis du 23 au 24 mai 2015 s'est déroulée avec succès !

16800 visiteurs ont déambulé pendant le week end, soit 13% de plus que l'année dernière, ce qui confirme que Geekopolis plaît et commence à se forger une bonne réputation dans le milieu des salons et festivals «geeks».

La FédéGN y tenait un stand, animé par une vingtaine de bénévoles, que nous tenons encore à remercier. Il s'agissait d'un « Pôle Emploi pour Méchant » où nous incarnions des agents de recrutement, et en voici l'article rédigé par l'un de nos bénévoles :

[Article sur le stand FédéGN](#)



Bilan Kayserberg

Le festival des jeux de rôles de Kayserberg, organisé par l'association Nickel, s'est déroulé du 18 au 19 avril 2015. La FédéGN y était présente, ce fut un bon moment, de belles rencontres et découvertes, dans un magnifique village, sous un beau temps ! Que demander de plus ?

La prochaine édition se déroulera les 23 et 24 avril 2016, toujours au cœur du village de Kayserberg.



Bilan du Springbreak de Toulouse

Grâce à l'association Les Forges de Krom, la FédéGN a eu l'opportunité d'être représenté lors du Toulouse Game Show (TGS), « SpringBreak » les 4 et 5 avril dernier. Durant deux jours, sur l'espace GN, se trouvait donc la FédéGN (représentée par le responsable Communication de la FédéGN et le Coordinateur Midi Pyrénées), accueillie par les Forges de Krom sur leur stand.

Dans le cadre du TGS, le Spring Break est un événement de moins grande envergure que le TGS de novembre et cela nous a permis de prendre tout notre temps lors d'échanges avec les visiteurs.

Le stand était très bien placé (au début de l'une des entrées du TGS, et sur le passage de la salle de conférence).

Lettre de la FédéGN n 99 – www.fedegn.org

De par ce placement, le stand GN a vu beaucoup de monde s'arrêter. Nous avons pu répondre aux questions des visiteurs sur la FédéGN, GN Mag, le GN en général, montrer des éléments de costumes, des armes et des accessoires, bref parler de notre passion commune. L'ambiance sur le stand était bon enfant et détendu.

Les gens étaient très réceptifs à ce que nous leur disions et très curieux de connaître la FédéGN et le GN en général.

Cette première intervention de la FédéGN sur ce type d'évènement sur la région est pour nous une réussite, et cela malgré quelques contraintes (nous avons comme support unique la bannière). Bref, le rendez vous est donné pour d'autres salons.



Notre équipe de bénévoles

Bilan NDHC Lille

La Nuit du Huis Clos Lille, s'est déroulé le 29 novembre 2014.

Bilan : 58 joueurs, dont une trentaine de débutants !

10 huis clos ont été organisés par 6 associations.

Cette première édition de la Nuit des Huis Clos Lille reste une grande réussite de l'avis du comité d'organisation et a reçu un plébiscite public unanime de la part de ses participants.

Bilan GNiales Aquitaine - Samedi 18 avril 2015

Collège F. Mitterrand, Créon

L'association Loisirs Jeunes en Créonnais organisait cette année la 3^e édition des GNiales Aquitaine et probablement la dernière. En effet, le seul contenu extérieur à l'association LJC a été proposé par Joséphine Verneuil (encore un immense merci à elle!), ce qui nous amène à nous questionner sur la pertinence de maintenir une manifestation dont les objectifs sont la rencontre et le partage, en l'absence même d'une mobilisation des associations de la région et en particulier de la région bordelaise.

Cette édition a attiré une trentaine de personnes dont, à notre grande satisfaction, une dizaine d'adolescents. La manifestation en elle-même a été une réussite du fait des échanges, de l'ouverture d'esprit et de la bonne humeur des participants.

Concrètement, voici ce qui s'y est passé :

Atelier d'improvisation

5 participants (dont deux adolescents) ont pu découvrir cette activité et pratiquer différents exercices de mise en confiance, de spontanéité et de lâcher prise. La séance s'est terminée par quelques improvisations.

Projections de films de GN

Ce temps a permis aux néophytes de mieux se représenter ce qu'est le GN à travers la diffusion de films présentant des approches différentes de l'activité. Les échanges furent de grande qualité du fait de la présence de GNistes aux côtés des débutants curieux : les uns ont apprécié la fraîcheur et la spontanéité des questionnements et ont dû faire un effort de vulgarisation de leur discours, les autres étaient ravis de découvrir les différentes approches et tous les aspects couverts par l'activité.

Présentation d'associations et de projets de GN

Le collectif PRISME nous a présenté son projet d'organisation de Mass LARP, de même que l'association DRAKERYS.

LJC a présenté son projet de GN ados.

Compréhension Culturelle Commune (Création de peuples)

Cet atelier présenté aux GNiales France 2014 par Martin Nielsen et Grethe Sofie Strand a été adapté avec leur accord par Joséphine Verneuil au contexte du prochain GN ados de LJC. Les participants, séparés en

deux groupes, ont choisi deux peuples à développer à travers des sessions de discussion et d'improvisation, pour construire ensemble un référentiel culturel commun, des us et coutumes et une identité visuelle cohérente, en plus de les souder et d'en faire de véritables acteurs de la création du jeu.

Game poems, Jeepform

Les participants ont pu jouer le jeepform « Into the wild » (B. Cazes, L. & V. Choupaut), pour le plus grand plaisir de quelques observateurs, puis s'essayer aux game poems « Le Pitch » et « Pote » (M. Majcher).

Armes en mousse et latex

Principalement investi par les adolescents, cet atelier a plus consisté à la mise en pratique du combat en GN plutôt qu'à la confection des armes en mousse.

Battle Nerf

Grâce à l'énergie de deux participants (merci Catherine et Laurent), les jeunes ont pu appréhender la différence entre le « shoot'em up » simple et le jeu de personnages, au travers de mini scenarii très légers, allant de la mission d'infiltration à la résolution d'une prise d'otages.

GN « Hug Street » (Fredrik Hossmann – LARP from the factory)

Ce huis clos dans l'univers impitoyable des salles de courtage et des bureaux de la finance internationale a réuni une douzaine de participants. Un grand pied à regarder et une énorme débauche d'énergie pour les participants ! Premier GN pour certains aux côtés de vieux routards de l'incarnation de personnages, un grand moment.

En conclusion, je lance un appel à la région Aquitaine en particulier, afin que d'autres s'emparent de cette convention et la fassent perdurer. Si cela arrivait, nous serions tout disposés à leur prêter la main s'ils le désiraient.

Un grand merci à la FédéGN pour la mise à disposition de carnets GNiales où chacun a pu noter contacts, références et idées, pour la plus grande gloire du GN ! ;)

INTERASSOCE du 28 mars 2015
Gîte du Rond Faing- TENDON

Lettre de la FédéGN n 99 – www.fedegn.org

- **Atelier ESCRIME LUDIQUE** - animé par Xavier Jacus en tant que membre C.A. FédéGN

Le débat portait sur les expériences des participants au regard de la législation, de la sécurité et de la technique :

Un retour a été fait sur des remarques portées à l'encontre d'un bénévole par un cadre de la Jeunesse et des Sports lors des Joutes du Téméraire. Les remarques portaient sur un rappel à la législation qui interdisait à quiconque n'est pas maître d'armes, reconnu JetS ou Fédération Française d'escrime d'enseigner ou d'encadrer, à titre gracieux ou onéreux des activités d'escrime.

Les participants ont souligné la difficulté à dissocier le fait de transmettre des manières de jouer en sécurité et la transmission d'une pratique d'escrime. Les participants ont été unanimes à relever l'ineptie de ce genre d'intervention.

Certains ont fait remarquer que la technique était aussi au service du « rôle », quel crédit pourrait on accorder à un acteur jouant le chevalier s'il ne peut pas dégainer une épée, organiser une joute ou un entraînement en lice dans un GN. La loi existe pour permettre aux citoyens de vivre en bonne intelligence sur un consensus commun, pas pour interdire de nouveaux domaines d'activité humaine.

D'autres ont préféré insister sur l'impérieuse nécessité qu'il y a à former les jeunes qui désirent faire du GN dans l'utilisation spécifique des matériels en latex, pas pour « tirer » mais pour « jouer » en sécurité.

L'unanimité est acquise sur le fait que nous ne faisons pas de compétition et que même les tournois de TrollBall sont plus des exhibitions que des compétitions.

En annexe, l'expérience des joueurs du Pacte des Glands sur Nancy a été décrite au travers des choix faits sur les règles afin de satisfaire le plus grand nombre : simplifier pour mieux arbitrer.

Le représentant d'ALSG qui anime des ateliers TrollBall le mercredi pour les jeunes en Meuse a expliqué comment ses animateurs/arbitres procédaient et les premiers retours obtenus.

Il a été également évoqué les passerelles que l'on aurait intérêt à tisser avec d'autres domaines artistiques ou sportifs : escrime artistique ou de cascade, l'aïkido sabre, la canne épée. Un participant a souligné la

pertinence particulière de la canne épée dans la mesure où leur pratique consiste justement comme nous autres à frapper de taille, pas d'estoc, contrairement à l'escrime académique (sabre excepté).

Le travail du groupe de réflexion FédéGn/Fédé Escrime a été présenté, expliqué et quelques ambiguïtés levées. Les participants ne sont toutefois pas unanimes sur la pertinence d'un diplôme spécifique craignant une forme d'appropriation de notre domaine d'activité par une grande fédération olympique. Cela a été d'autant plus vif que les pratiquants d'airsoft et de paintball qui font aussi du GN ont déjà subi ce genre de pression de la part de la Fédé de Tir Sportif.

L'atelier a duré une bonne heure mais les débats se sont poursuivis entre les participants et d'autres personnes intéressées le reste du week end, certains jusqu'à une heure plus avancée.

STAGE ESCRIME

Un évènement inter asso soutenu par la FédéGN a été organisé le 22 mars dernier à Nanterre sur le thème de l'escrime ludique. Ce rassemblement fut un succès puisqu'une cinquantaine de personnes s'y sont présentées.



Présentation du coordinateur

Les rendez-vous en région

NORD PAS-DE-CALAIS

« GNistes du Nord Réveillez-vous » vous invite **tous les Jeudi soir** au Pub le DRACIR à partir de **19h** pour des rencontres détendues entre GNistes. Le but est de se rencontrer, de créer du contact et de renforcer les liens ailleurs que sur les champs de batailles ou les cellules diplomatiques du multivers.

Pub le DRACIR
12 Rue Léon Trulin, 59000 Lille

Il n'y a pas besoin de s'inscrire pour venir participer à ces rendez-vous, mais passez tout de même vous identifier sur la page Facebook :

<http://www.facebook.com/groups/491991407480812/>

Ceci afin de permettre aux organisateurs de réserver l'espace nécessaire après des propriétaires du Pub.

Deux soirées à thèmes par an sont organisées et un repas médiéval a déjà été mis en place pour une quarantaine de participants (les rencontres classiques réunissent de 10 à 25 personnes).

Il n'y a pas de thème dominant, plus d'association référente pour préserver l'aspect communautaire de ces rencontres.

PARIS / IDF

Avec Rôle

Chaque **premier Mardi du mois**. Organisé par Rôle, et tout le monde est bienvenu.

Dernier Bar Avant la Fin du Monde
19, avenue Victoria 75001 Paris
métro Châtelet (sortie Théâtre du Châtelet)
<http://www.dernierbar.com/>

Avec La Mare Aux Diabes

Chaque **1er Dimanche du mois**, après-midi, jeux de plateaux de **16H à 20H**. C'est libre et gratuit.

Bar '96'
96 boulevard Charonne Paris 20

PACA

La **Perle R@re à Aix en Provence** accueille les GNistes chaque mois, et ces réunions démontrent qu'il y a une grosse communauté GNiste en PACA.

On discute, on rit, bref on parle GN sérieusement sans se prendre au sérieux.

C'est le **1er Mardi de chaque mois**, c'est libre d'accès, et à partir de **19h30**. À très bientôt !

www.laperlerare.org

LANGUEDOC ROUSSILLON

Tous les premiers Lundi du mois au lieu l'auberge espagnole à Terra Ludis, association montpelliéraine. C'est l'occasion de se rencontrer et de discuter JDR et GN autour d'un verre au sein de l'association. Venez partager un moment de convivialité !

2 ter boulevard de la perruque, 34000 Montpellier, à partir de 19h

<http://terraludis.org/>

AMIENS

Chaque 3^{ème} Vendredi du mois, la Guilde du grand Nord et Samarobriva Noctis vous invitent aux rendez-vous mensuels des GNistes ! Bonne ambiance garantie !

Lieu de rendez-vous : au Café des beaux arts à Amiens

À partir de 20h.

Facebook de la guilde :

<https://www.facebook.com/groups/333062703420441/?fref=ts>

TOULOUSE

Tous les premiers Mardi du mois, RDV au bar le Speak Easy à partir de 20H.

L'idée étant de passer un moment convivial autour d'un verre, discuter GN et pas que.

En toute simplicité, venez échanger avec d'autres GNistes de la région.

Vous pouvez vous inscrire dans le groupe Facebook, si vous le désirez :
<https://www.facebook.com/groups/1375465079427593/>

Bar « The Speak Easy » au 42 Boulevard Lazare Carnot, 31000 Toulouse
(à 400 de la station de métro Jean Jaurès)

Une coquille ? Une info manquante ? Une suggestion d'article ?
N'hésitez pas :

FédéGN

2ter boulevard de la Perruque
34000 Montpellier
Tél : 0 805 69 2000 (N° vert)

sandrine@fedegn.org

melodie@fedegn.org